ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΓΙΑ VIDEO GAMES

ΤΕΥΧΟΣ 16 • ΦΕΒΡΟΥΑΡΙΟΣ 1995

GAMER

ALIEN VS PREDATOR

RISE OF THE ROBOTS

SONIC & KNUCKLES

SUPER STARDUST

KICK OFF III

SYNDICATE

ECCO



PRESS START

32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X 32X

Αν θα έπρεπε να ξεχωρίσουμε κάτι στο τεύχος αυτού του μήνα, δε θα ήταν τίποτε άλλο από το εκπληκτικό....

ALIEN VS PREDATOR

Το παιχνίδι καταφέρνει και ξεπερνάει οποιαδήποτε προσδοκία! Αν είστε κάτοχοι Jaguar και δεν το έχετε στη συλλογή σας, σπεύστε να το αποκτήσετε. Οι λιγότερο τυχεροί που δεν διαθέτουν Jaguar, ας προσπαθήσουν να του ρίξουν μια ματιά και δεν πρόκειται να χάσουν. Το παιχνίδι που πρέπει να δείτε χωρίς καμμία επιφύλαξη. Διαβάστε τώρα το review χωρίς δεύτερη σκέψη.

MORTAL KOMBAT II

Μιλάμε φυσικά για την έκδοση του SNES που όπως θα διαπιστώσετε και μόνοι σας δεν υπολείπεται σε τίποτα από την αντίστοιχη έκδοση για το Mega Drive. Αντιθέτως, ίσως και να κερδίζει στα "σημεία". Τα συμπεράσματα θα τα βγάλετε μόνοι σας.

Τα εντυπωσιακά reviews που παρουσιάζουμε όμως δε σταματάνε εδώ. Διαβάστε επίσης το πολυσυζητημένο και πολυδιαφημισμένο Rise of the Robots τόσο για την έκδοση του Mega Drive όσο και του SNES (για να μην αφήσουμε κανέναν δυσαρεστημένο), το γνωστό Syndicate που η μεταφορά του από τα PC εμφανίζει τις αδυναμίες που έχουν οι κονσόλες σε ορισμένα είδη παιχνιδιών και τέλος το Ecco the Dolphin για το Mega Drive, το γνωστό "οικολογικό" παιχνίδι που τόσες και τόσες σελίδες αφιερώθηκαν για χάρη του.

Πριν κλείσουμε (οριστικά) θα ήθελα να αναφερθώ και στο το διαζύγιο μεταξύ USER και GAMER που εξεδώθη μετά από δική σας επιθυμία. Αυτό σημαίνει ότι το Gamer δε θα το ξαναδείτε μέσα στο User αλλά ούτε και στα περίπτερα. Δε σημαίνει όμως πως οι φίλοι μας, κάτοχοι κονσολών, θα μείνουν στο ράφι. Ας ετοιμαστούν για την μεγαλύτερη έκπληξη που έγινε στον χώρο τελευταία. Λεπτομέρειες στο επόμενο User.

ΥΓ1. Στο προηγούμενο τεύχος και συγκεκριμένα στο review του Alien Breed Tower Assault οφείλουμε μία διόρθωση. Το παιχνίδι φυσικά δεν ήταν για το Mega Drive όπως γράψαμε, αλλά για το CD-32.

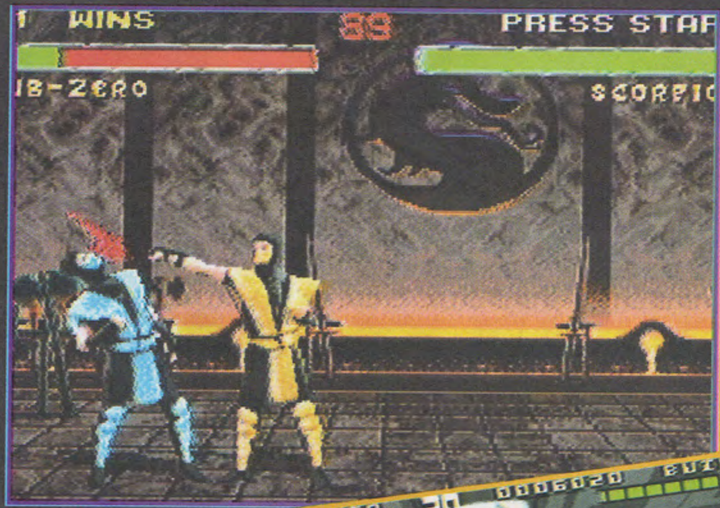








ΠΕΡΙΕΧΟ







MENA





GAMER

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΔΕΛΗΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΣΑΜΙΟΣ

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
ΝΙΚΟΣ ΚΡΟΝΤΗΡΑΣ

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ - ΣΥΝΕΡΓΑΤΕΣ
ΠΑΥΛΟΣ ΔΗΜΟΠΟΥΛΟΣ
DEREK DELA FUENTE
ΘΟΔΩΡΗΣ ΛΑΪΝΑΣ
ΚΩΣΤΑΣ ΜΑΝΟΣ
ΛΕΩΝΙΔΑΣ ΚΑΠΑΡΟΓΛΟΥ

ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ - ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ
ΓΙΑΝΝΗΣ ΣΦΥΡΑΚΗΣ

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ
ΒΑΣΙΛΗΣ ΛΟΥΜΗΣ

ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ - DTP
ΕΛΕΝΗ ΤΣΙΡΩΝΗ
ΒΟΥΛΑ ΧΑΛΑΡΗ

MARKETING - ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ
ΚΩΣΤΑΣ ΜΠΟΥΚΗΣ

ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ
ΝΤΟΡΑ ΤΖΟΥΒΑΡΑ

ΑΓΓΕΛΙΕΣ - ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
ΕΦΗ ΔΗΜΗΤΡΑΚΟΠΟΥΛΟΥ

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ ΦΙΛΜ
DELTA GRAPH

ΕΚΤΥΠΩΣΗ
INTERPRESS

ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ
Π.ΟΚΤΩΡΑΤΟΣ

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΠΛΑΤΩΝΟΣ 134-136
ΤΗΛ.: 5144943

ΠΥΡΕΤΟΣ ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΣΗΜΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΟΥ PLAYSTATION.



Το ενδιαφέρον όλων έχει φτάσει στο κατακόρυφο αφού σε λίγο καιρό το μηχάνημα θα διατεθεί στην αγορά. Η Sony λοιπόν εκμεταλλεύεται κατά τον καλύτερο τρόπο το γεγονός αυτό και κάθε φορά που έχει να παρουσιάσει κάτι καινούργιο σχετικά με το μηχάνημα δημιουργεί αρκετή φασαρία... Αυτή τη φορά διάλεξε το πολυτελέστερο ξενοδοχείο του Τόκυο και σε μια πραγματικά αστραφτερή εκδήλωση που παρακολούθησαν 1000 άτομα έδωσε μια ακόμη συνέντευξη τύπου. Το γεγονός ότι έτσι και αλλιώς η εταιρεία είναι μία από τις πιο δυνατές και ισχυρές στον κόσμο οδήγησε και το ενδιαφέρον των μέσων μαζικής ενημέρωσης σε τέτοιο βαθμό ώστε να δώσουν μεγάλη έκταση στο όλο θέμα.

Ανακοίνωσε το που περίπου θα κινηθούν οι τιμές τόσο του μηχανήματος όσο και των παιχνιδιών, χωρίς όμως να δώσει κάποια σίγουρα και τελικά νούμερα. Αυτό που άφησε πάντως να ενvοηθεί είναι ότι το μηχάνημα κυκλοφόρησε με παραγωγή 100000 μηχανημάτων στην αρχή, με την προοπτική να αυξηθεί αυτός ο αριθμός στις 300000 πριν από το τέλος του 94. Πάντως οι υπεύθυνοι της εταιρείας πιστεύουν ότι με το κλείσιμο του 95 οι πωλήσεις θα έχουν φτάσει στο ύψος των 3000000 μηχανημάτων!! Αν κρίνουμε μάλιστα από τα αιτήματα των ιδιοκτητών των μεγάλων καταστημάτων που ζητούν η χρήση του συστήματος να αφορά ένα μόνο άτομο, ίσως τελικά αυτά τα νούμερα να μην είναι και τόσο εξωπραγματικά. Η εταιρεία έχει ήδη έτοιμα 8 παιχνίδια με 15 ακόμα να βρίσκονται στο δρόμο της επίσημης κυκλοφορίας. Στην εκδήλωση έγινε μάλιστα παρουσίαση ενός από αυτά, του Motor Toon Grand Prix, το οποίο άρεσε ιδιαίτερα. Τονίστηκε πολύ πως έχουν γίνει όλες εκείνες οι ενέργειες που εγγυώνται τη συνεχή ανανέωση του software. Εχουν γίνει συμφωνίες με εκατοντάδες ανθρώπους και εταιρείες σε όλο τον κόσμο για το σκοπό αυτό. Ο πόλεμος βέβαια με την Sega έχει μεταφερθεί ακόμα και στα coin-op όπου οι εκδόσεις των μηχανημάτων της κάθε εταιρείας (Sony's System11, Sega's Titan) ανταγωνίζονται το ένα το άλλο. Στην εκδήλωση παρουσιάστηκαν και τα διάφορα εξαρτήματα που συνοδεύουν το μηχάνημα. Το "Negcon" που είναι το όνομα του controller, καθώς επίσης και της κάρτας μνήμης που θα χρησιμοποιείται από τους παίκτες για το "σώσιμο" των παιχνιδιών. Φυσικά η Sony φρόντισε να μη διαρρεύσουν προς τα έξω οι πληροφορίες που υπήρχαν για διάφορα προβλήματα που αφορούσαν το hardware και σαν μία οικονομικά ΤΕΡΑΣΤΙΑ δύναμη δε δίστασε να ξοδέψει αρκετά χρήματα για να διορθώσει τις όποιες ατέλειες. Τέλος, εκτός από τις διάφορες διαφημιστικές μεθόδους, είναι ήδη έτοιμα να κυκλοφορήσουν όχι ένα, ούτε δύο, ούτε τρία αλλά έξι (!) περιοδικά με αποκλειστικό τους θέμα το playstation. Οπως γίνεται εύκολα κατανοητό το συγκεκριμένο μηχάνημα θα γίνει πολύ σύντομα κορυφαίο θέμα ενασχόλησης στο χώρο...

Ο ΦΟΒΕΡΟΣ ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΜΟΣ ΒΟΗΘΑΕΙ ΤΗΝ ΑΓΟΡΑ

Ο αριθμός των εμφανιζόμενων παιχνιδομηχανών στην αγορά αυξάνεται με τρελούς ρυθμούς, όπως όλοι ξέρετε. Ηταν λοιπόν απόλυτα φυσιολογικό ο άνευ προηγουμένου ανταγωνισμός να επιφέρει εκτός από σύγχυση και σταδιακή μείωση των τιμών στην αγορά. Ηδη αναφερθήκαμε στην πρόθεση της Goldstar να κυκλοφορήσει εξαρχής το μηχάνημά της με χαμηλότερη τιμή. Η επόμενη εταιρεία που αναλογιζόμενη τι θα επικρατήσει σε λίγο καιρό αποφάσισε μείωση των τιμών είναι η Silica και φυσικά αναφερόμαστε στο Jaguar! Η γιγαντιαία εταιρεία λιανικών πωλήσεων hardware ελπίζει να την ακολουθήσουν και οι υπόλοιποι του χώρου, έτσι ώστε να δημιουργηθεί ευνοϊκό κλίμα στην αγορά για το μηχάνημα. Επίσης εξέδωσε σε συνεργασία με την Atari έναν ειδικό κατάλογο με όλα όσα αφορούν το Jaguar. Αυτό σημαίνει ότι σύντομα θα δούμε από την Atari ένα μακρύ κατάλογο περιφερειακών, όπως το Jag Link που επιτρέπει τη σύνδεση δύο Jaguar και δύο παίκτες παίζουν μεταξύ τους από τις κονσόλες τους, αρκεί βέβαια να υποστηρίζουν και τα παιχνίδια τη δυνατότητα αυτή. Επίσης περιμένουμε και Jaguar Modem όπου θα μπορείτε μέσω τηλεφώνου πλέον να παίζετε με τον φίλο σας το αγαπημένο σας παιχνίδι. Φυσικά δε λείπουν και τα σχέδια της Atari για το CD ROM και το σύστημα virtual reality, που σύμφωνα με τα προβλεπόμενα σχέδιά της θα ξεκινήσουν να κυκλοφορούν τα Χριστούγεννα του '95.

Η GOLDSTAR ΑΚΟΛΟΥΘΕΙ ΜΕ ΓΡΗΓΟΡΟΥΣ ΡΥΘΜΟΥΣ ΤΙΣ ΕΞΕΛΙΞΕΙΣ



Μπορεί η Κορεάτικη εταιρεία να μη διαθέτει την ισχύ και την οικονομική δύναμη της Sony, είναι όμως και η ίδια μια πολύ μεγάλη εταιρεία που από τη στιγμή που αποφάσισε να μπει και αυτή στο χώρο της παραγωγής παιχνιδομηχανών, να είστε σίγουροι ότι θα παλέψει με όλες τις δυνάμεις της για να τα καταφέρει. Πραγματοποίησε και αυτή λοιπόν κάποιες επιδείξεις και κάποιες συνεντεύξεις τύπου κυρίως στις ΗΠΑ. Το μηχάνημά της που είναι ένα 3DO multiplayer έχει τα ίδια τεχνικά χαρακτηριστικά με αυτό που πρόκειται να κυκλοφορήσει από την Panasonic και για αυτόν ακριβώς το λόγο θα προσπαθήσει να μειώσει την τιμή του όσο το δυνατόν περισσότερο. Πάντως οι εκτιμήσεις της εταιρείας για τον αριθμό των πωλήσεων που θα έχει χαρακτηρίζονται προς το παρόν ως ιδιαίτερα αισιόδοξες, παραπάνω από όσο θα έπρεπε μάλλον....



ΧΑΜΟΣ ΣΤΗΝ ΙΑΠΩΝΙΑ ΜΕ ΤΟ SATURN

Πρόκειται για το πολυσυζητημένο μηχάνημα που κυκλοφόρησε στις αρχές του περασμένου μήνα στην αγορά της Ιαπωνίας (λίγες μέρες πριν την επίσημη κυκλοφορία του playstation). Ακόμα λοιπόν και αν ταξιδεύατε ως εκεί, το πιο πιθανό είναι όχι απλώς να μην το αγοράζατε αλλά να μην το βλέπατε καν στις βιτρίνες των μαγαζιών! Η ζήτηση ήταν τέτοια πριν ακόμα κυκλοφορήσει που ανάγκασε τους καταστηματάρχες να κάνουν προεγγραφές των υποψήφιων αγοραστών, με αποτέλεσμα μόλις αυτό κυκλοφόρησε να εξαφανιστεί από τα ράφια των καταστημάτων αμέσως! Πρόκειται για τη μεγαλύτερη επιτυχία της SEGA μέχρι τώρα και για αυτόν το λόγο φρόντισε πολύ γρήγορα να δώσει στη δημοσιότητα όλα όσα αφορούν το μηχάνημα και έδωσε πρόθυμα απαντήσεις σε όλα όσα ερωτήθηκε σχετικά με το hardware. Στην Ευρώπη και στις ΗΠΑ πάντως, οι διάφοροι κατασκευαστές υποδέχτηκαν το μηχάνημα με αρκετές επιφυλάξεις αφού υποστηρίζουν πως έχει πρόβλημα στη δημιουργία 3D γραφικών αλλά και γενικότερα στην ικανότητά του σε 3D περιβάλλον. Η ιαπωνική έκδοση του μηχανήματος έφθασε μέχρι και την Ελλάδα αλλά η ευρωπαική αναμένεται να καθυστερήσει αρκετά.



METAL HEAD 32X



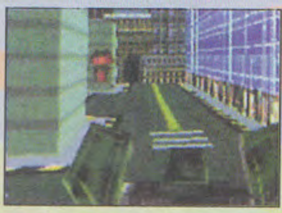
Ενα ακόμη παιχνίδι που το θέμα του είναι βασισμένο στο τεχνολογικά εξελιγμένο αλλά και απάνθρωπο μέλλον. Ενα θέμα που, με τις διάφορες παραλλαγές του, βλέπουμε όλο και πιο συχνά πλέον να κάνει την εμφάνιση του στα παιχνίδια όλων ανεξαιρέτως των εταιρειών και φυσικά παιχνιδομηχανών.

Το Metal head είναι ένα ακόμη shoot-em-up παιχνίδι όπου ο παίκτης, εκτός από τη συνεχή αναζήτηση στόχου προς εξόντωση, απαιτείται να προσέξει πολύ και την τακτική την οποία θα ακολουθήσει. Με λίγα λόγια, για να παίξετε σωστά, δε χρειάζεται να ξέρετε απλώς καλό σημάδι... Εσείς ελέγχετε ένα τεράστιο ρομπότ που μέσα σε μία πόλη 3D πρέπει να αντιμετωπίσει εχθρικά ρομπότ, τανκς και αεροπλάνα. Αν και πολλοί θα περιμένουν ένα arcade παιχνίδι, στυλ Star Wars, το Metal Head ακολουθεί άλλους δρόμους. Τα τεχνικά του χαρακτηριστικά μοιάζουν πολύ με αυτά του Virtua Racing ενώ λεπτομέρειες, όπως για παράδειγμα τα backdrops, είναι τόσο υψηλού επιπέδου που είναι σίγουρο ότι σε αυτόν τουλάχιστον τον τομέα διεκδικεί την πρώτη θέση στα παιχνίδια που μέχρι τώρα έχουν παρουσιαστεί στην κονσόλα αυτή!



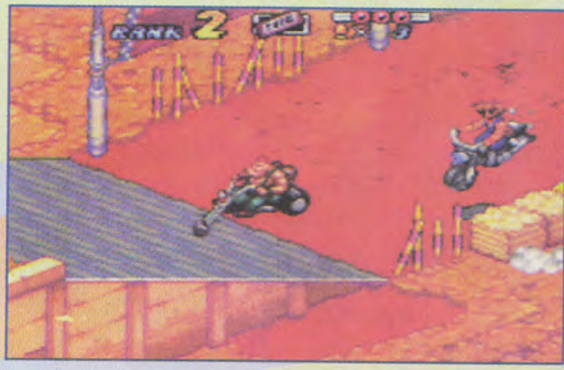


Υπάρχει μία πολύ μεγάλη ποικιλία από όπλα τα οποία όμως θα πρέπει να τα αποκτήσετε οι ίδιοι μέσα στο παιχνίδι, ενώ εντυπωσιακή είναι η δυνατότητα που σας δίνεται να παρακολουθείτε την εξέλιξη της δράσης από τέσσερις διαφορετικές οπτικές γωνίες, ανάλογα με τη στάση αλλά και την κίνηση στην οποία βρίσκεται το ρομπότ. Στη διάθεσή σας έχετε ακόμη και ένα μικρό θερμικό σκάνερ που θα σας βοηθάει να ξέρετε περίπου ποια κίνηση ακολουθούν οι εχθροί σας, οι οποίοι πρέπει να πιστέψετε ότι δεν αφήνουν τίποτα όρθιο στο πέρασμά τους...



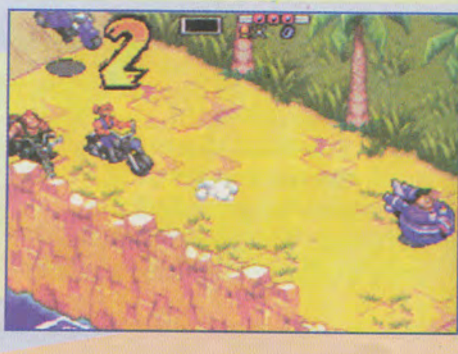
BIKER MICE FROM MARS

SNES



Ενα παιχνίδι που, παρ'ότι οι πληροφορίες λένε ότι δεν θα αποτελέσει κάτι το ιδιαίτερο, εντούτοις το στυλ του, αν μπορούμε να το ονομάσουμε έτσι, ίσως δώσει αφορμή για να παραχθούν και άλλα τέτοιου είδους παιχνίδια. Το σκηνικό μάς μεταφέρει σε αγώνες μοτοσικλετών με οδηγούς κάποια συμπαθή τρωκτικά. Κάθε κούρσα έχει το δικό της στόχο που δεν είναι πάντα η αποκάλυψη του ταχύτερου οδηγού... Φυσικά κάθε φορά που περνάτε στον επόμενο "γύρο" θα πρέπει και να περιμένετε ότι τα πράγματα θα είναι πιο δύσκολα από πριν. Μην ξεχνάτε ότι για να περάσετε στον επόμενο "γύρο" θα πρέπει να βρίσκεστε ανάμεσα στους τρεις πρώτους. Πολύ σημαντικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι η δυνατότητα προμήθευσης ανταλλακτικών που θα βελτιώσουν αλλά και θα ενισχύσουν τη μηχανή σας! Υπάρχει ειδικό κατάστημα για να ψωνίζετε ότι θέλετε...





OFF WORLD INTERCEPTOR 3DO

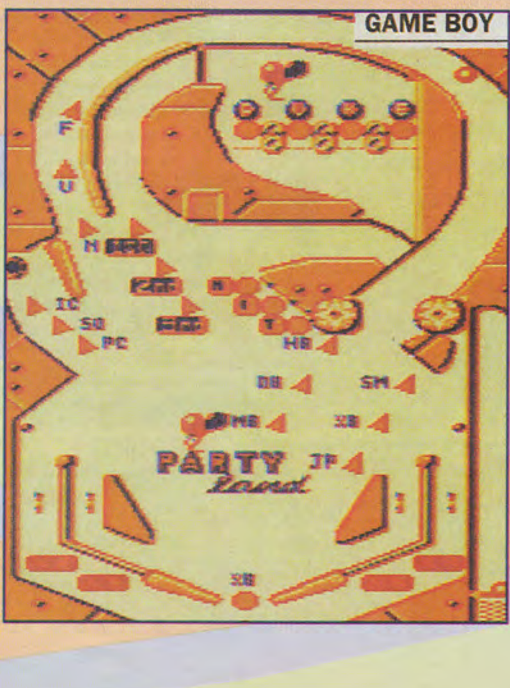


Τα αυτοκίνητα που είναι πιο γνωστά με το όνομα "buggies", μας φέρνουν στο νου καλοκαιρινές βόλτες, παραλίες και διάφορα τέτοια πράγματα. Οταν όμως τα εφοδιάσουμε με οπλικά συστήματα που περιέχουν ακόμη και κανόνια με λέιζερ τότε τα μικρά και συμπαθητικά αυτά οχήματα μετατρέπονται σε πολεμικές μηχανές μεγάλων αξιώσεων. Το παιχνίδι μάς μεταφέρει σε έξι διαφορετικούς εχθρικούς κόσμους που ο καθένας φυσικά χωρίζεται σε κάποιες επιμέρους "ζώνες". Θα απολαύσετε τη δράση περνώντας από όλων των ειδών τις φυσικές και μη δυσκολίες... Επικίνδυνους και "σκληρούς" δρόμους, λόφους γεμάτους παγίδες, ιπτάμενους εχθρούς αλλά και άλλους οδηγούς που θα θελήσουν να σας κοντράρουν για να δοκιμαστεί ξανά η πρόοδος αλλά και η ικανότητα που έχετε έως τότε αποκτήσει. Υπάρχουν διάσπαρτα στο παιχνίδι κάποια έξτρα πράγματα (πυρομαχικά, χρήματα, καύσιμα) που θα πρέπει όμως να τα ανακαλύψετε μόνοι σας για να τα αποκτήσετε. Ισως δυσκολευτείτε, πρέπει όμως να προσπαθήσετε να τα βρείτε, γιατί όπως είναι εύκολο να καταλάβει κανείς, όλα αυτά τα πράγματα είναι εξαιρετικής χρησιμότητας! Ειδικά τα χρήματα είναι τα πλέον σημαντικά αφού με αυτά μπορείτε να ψωνίσετε στο "speed shop" από καύσιμα και εξοπλισμό μέχρι έξτρα "ζωές" και έξτρα οχήματα... Τα δύο τελευταία μπορείτε να τα αποκτήσετε μόνο αν καταφέρετε να ολοκληρώσετε, επιτυχώς φυσικά, τη συνολική αποστολή σας. Να σημειώσουμε ότι το παιχνίδι διαθέτει δυνατότητα για "διπλό".





PINBALL FANTASIES
SUPER NES, GAME BOY



Το παιχνίδι αποτελεί το δεύτερο μέρος μιας τριλογίας παιχνιδιών που η δημιουργία τους βασίστηκε στα παιχνίδια του είδους που παρουσιάστηκαν στην Amiga. Φυσικά εκτός από αυτήν την τριλογία, που περιλαμβάνει τόσο το Pinball Fantasies όσο και τα παιχνίδια Pinball Illusions και Pinball Dreams, έχουν κάνει την εμφάνιση τους αρκετοί τίτλοι για λογαριασμό όλων σχεδόν των παιχνιδομηχανών. Φυσικά, καμμία ακόμη δεν έφτασε στο επίπεδο των παιχνιδιών της Amiga... Στο παιχνίδι υπάρχουν φυσικά πολλές πίστες που προσπαθούν με την ποικιλία αλλά και την πρωτοτυπία τους να μας κεντρίσουν το ενδιαφέρον. Μερικές πάντως δε φαίνονται να έχουν και πολλές διαφορές με αυτές που είδαμε στο Pinball Dreams.





ROADKILL CD 32



Ενα ακόμη παιχνίδι που ασχολείται με τον τρόπο διασκέδασης που πιθανώς να έχουμε στο μέλλον... Ολοι, λοιπόν στο φοβερό και τρομερό μέλλον ασχολούνται με έναν σούπερ βίαιο αγώνα αυτοκινήτων που όποιος συμμετέχει σε αυτόν θέτει τον εαυτό του σε θανάσιμο κίνδυνο με αντάλλαγμα, αν φυσικά επιζήσει, ένα τεράστιο χρηματικό ποσό. Οι δημιουργοί του παιχνιδιού έχουν πάρει στοιχεία από παντού! Για αυτόν το λόγο μην παραξενευτείτε αν πολλά από αυτά που βλέπετε σας μοιάζουν γνώριμα. Τα Megarace, Death Race 2000, Speedball και Rock n' Roll Racing "δάνεισαν" αρκετά από τα στοιχεία τους στο παιχνίδι! Θα πρέπει να οδηγήσετε με ταχύτητα και ασφάλεια το αυτοκίνητό σας μέσα στις παράξενες και δύσκολες διαδρομές της πίστας. Φυσικά θα πρέπει να συλλέγετε και τα μπόνους που θα βρίσκετε στο δρόμο σας, όπως επίσης θα πρέπει να βγείτε νικητής από τις μονομαχίες μέχρι τελικής πτώσης με τους άλλους οδηγούς... Για να περάσετε στον επόμενο "γύρο" πρέπει να είστε μέσα στους τρεις πρώτους αλλιώς θα επιστρέφετε σε προηγούμενες πίστες έχοντας μάλιστα χάσει και κάποια από τις πολύτιμες "ζωές" σας. Αν χρησιμοποιήσετε το σύστημα των κωδικών του παιχνιδιού, η ήττα δε θα σημαίνει ότι θα επιστρέφετε πάντα στις πρώτες πίστες του παιχνιδιού αλλά σε κάποια από τις αμέσως προηγούμενες από αυτήν που χάσατε. Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε έξι αυτοκίνητα που το καθένα διαθέτει τα δικά του πλεονεκτήματα. Το Cannon είναι μία πολύ καλή επιλογή αφού μπορεί να τα καταφέρει σε όλες σχεδόν τις δυσκολίες. Το ταχύτερο αλλά και πιο δύσκολο στην οδήγηση είναι το Slam. Προσέξτε λοιπόν πολύ στην επιλογή που θα κάνετε αφού οι αντιπαλοί σας, οκτώ στον αριθμό, είναι και πλήρως εξοπλισμένοι αλλά και ικανοί να σας κάνουν τη ζωή δύσκολη από το πρώτο κιόλας λεπτό.





SOUL STAR MEGA CD



Παρά τις πολλές υποσχέσεις που είχαμε ακούσει, το software του συγκεκριμένου συστήματος παραμένει όχι μόνο λίγο σε ποσότητα αλλά και χαμηλό σε ποιότητα. Ευτυχώς που υπάρχει η Core για να κρατήσει τα προσχήματα, αφού μετά τα Thunderhawk και Battlecop, που είναι έως τώρα ότι καλύτερο έχουμε δει στην κονσόλα, δημιούργησε το Soul Star δίνοντας έτσι νέο ενδιαφέρον στην αγορά. Εχει συντελεστεί μία πραγματικά επαναστατική πρόωθηση όσον αφορά τουλάχιστον τα τεχνικά χαρακτηριστικά του παιχνιδιού. Μάλιστα η ίδια η εταιρεία δηλώνει πως πλέον ότι είχε η ίδια να προσφέρει στο συγκεκριμένο χώρο το προσέφερε... Σε σχέση με τα δύο προηγούμενα παιχνίδια, το Soul Star κρίνεται ως απλούστερο αφού αφαιρέθηκε η πολύωρη περιπλάνηση στους χώρους των επιπέδων και προστέθηκε φυσικά περισσότερη δράση. Το παιχνίδι είναι, μάλλον, ένα ακόμη shoot-em-up που δε θα διεκδικήσει κάποιο βραβείο πρωτοτυπίας ή εφευρετικότητας, αλλά τα καταπληκτικά γραφικά και το ευχάριστο gameplay του το κατατάσσουν μαζί με τα άλλα δύο στα κορυφαία παιχνίδια του συστήματος. Τώρα, ποιό είναι το καλύτερο από τα τρία δεν έχει και τόση σημασία αφού η ίδια εταιρεία τα δημιούργησε. Ετσι και αλλιώς δεν έχετε και τόσες πολλές επιλογές για να πρέπει να σας απασχολούν οι θέσεις σε κάποιο βαθμολογικό πίνακα...





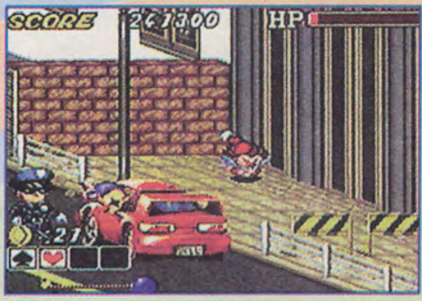
SEA QUEST DSY SNES



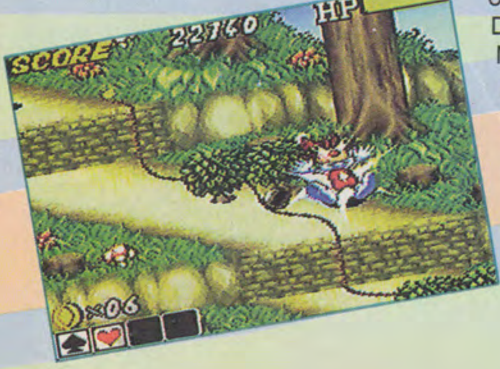
Πρόκειται για ένα καταπληκτικό παιχνίδι που η τεχνική του αρτιότητα εγγυάται και την επιτυχία του. Εσείς είστε ο κυβερνήτης του καλύτερου υποβρυχίου σκάφους που υπήρξε ποτέ! Στην αρχή δε θα έχετε να κάνετε πολλά αφού θα ξεκινήσετε το παιχνίδι ως ένας άπειρος τελειόφοιτος και θα περιοριστείτε σε κάποιες απλές διασώσεις και σε επισκευές. Αργότερα θα σας ανατεθούν διάφορες αποστολές, τις οποίες φυσικά θα προσπαθήσετε να φέρετε σε πέρας έχοντας σαν βοηθό το καταπληκτικό σκάφος για το όποιο σας είπαμε και πριν. Το στοιχείο που κάνει το παιχνίδι να ξεχωρίζει είναι φυσικά η ισομετρική αντίληψη του χώρου που όπως και στο Desert Strike δημιουργεί μία καταπληκτική αίσθηση στον παίκτη! Οταν σας δωθεί η εντολή να ολοκληρώσετε κάποια αποστολή, τότε η δράση θα αλλάξει σκηνικό αφού το scroling section θα γίνει οριζόντιο ενώ η καταστροφή των αντίπαλων σκαφών θα έχει χρονομέτρηση... Αντικειμενικός στόχος είναι πάντως να φτάσετε ως το βαθμό του"Petty Officer" αφού με αυτόν τον τρόπο θα βρείτε πρόσβαση στις πιο επικίνδυνες αποστολές...

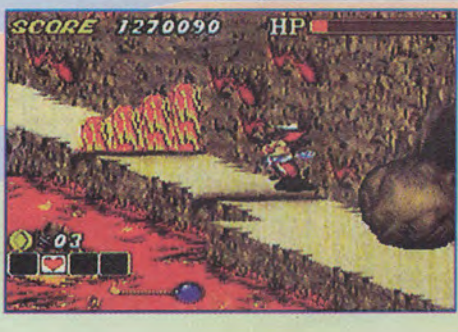


CRAZY CHASE
SUPER NES



Η κόρη του βασιλιά Klown έχει πέσει θύμα απαγωγής από τον κακό πειρατή του διαστήματος Blackjack και ο μόνος που μπορεί να τη σώσει είναι ο kid Klown. Ο πειρατής όμως έχει μία ιδαιτέρη μανία αλλά και ικανότητα με τις βόμβες τις οποίες έχει αφήσει διάσπαρτες παντού! Φυσικά η αποστολή του φίλου μας γίνεται εξαιρετικά δύσκολη αφού θα πρέπει να αντιμετωπίσει και αυτό το εμπόδιο. Θα τον βοηθήσουν σε αυτό κάποια σύμβολα που θα πρέπει να βρει και να συλλέξει. Το καταπληκτικό στοιχείο του παιχνιδιού όμως βρίσκεται στο εξαιρετικό animation που μπορούμε να το απολαύσουμε παρακολουθώντας την κίνηση του μικρού μας ήρωα. Οι δημιουργοί του παιχνιδιού προσπάθησαν με αυτόν τον τρόπο να διώξουν τον πανικό από τον παίκτη όσο το δυνατόν περισσότερο, αφού κατά τη διάρκειά του, το παιχνίδι σού δίνει αυτήν την αίσθηση μια και ο χρόνος είναι πραγματικά αμείλικτος. Τα ηχητικά εφφέ είναι επίσης εντυπωσιακά και γενικά η όλη παρουσία του Kid, ακόμη και όταν πέφτει σε παγίδες, είναι το ίδιο επιβλητική με αυτήν του Donkey Kong και του Bubsy! Η Nintendo δημιούργησε ένα πραγματικά πρωτότυπο arcade, γεγονός που συμβαίνει πολύ σπάνια στις μέρες μας και που φυσικά θα ήταν παράλειψη να μην το αναφέρουμε, αφού οι φίλοι των παιχνιδιών του είδους είναι, ακόμη, πάρα πολλοί...



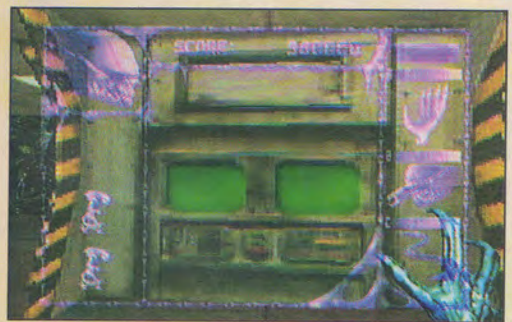




Αυτό ήταν! Ολα τελείωσαν στον χώρο των video games! Το Jaguar με το Alien vs Predator ήρθε, είδε και... καθάρισε. Πρόκειται για το τελειότερο 3D παιχνίδι σε οποιοδήποτε μηχάνημα μέχρι στιγμής από κάθε άποψη. Και όταν λέω το τελειότερο εννοώ ΚΑΛΥΤΕΡΟ και από το Doom σε οποιοδήποτε μηχάνημα. Ενα από τα 10 καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών;

Η ΒΑΣΗ

Ο χώρος στον οποίο κινείστε αποτελείται από 5 ενιαία επίπεδα. Αυτό σημαίνει ότι εδώ αντίθετα από το Doom μπορείς να πας σε ένα level και να επιστρέψεις μετά σε άλλο και ξανά στο ίδιο κλπ. Δεν χρειάζεται να τελειώσει το ένα για να πας στο άλλο αλλά μάλλον είναι αναγκαίο να εξερευνήσεις τα εύκολα ώστε να επιζήσεις στα δύσκολα. Εκεί μέσα στα τέλεια γραφικά περιμένουν αντικείμενα και όντα. Οι υπολογιστές που συναντάτε είναι περισσότερο διακόσμηση παρά διευκόλυνση. Μαθαίνετε μερικά στοιχεία για το σενάριο από τα ημερολόγια του πληρώματος και βλέπετε μια σχηματική παράσταση ολόκληρου του επιπέδου. Τα ασσανσέρ είναι ό,τι καλύτερο μπορεί να σας συμβεί αφού συνδέουν τα 5 επίπεδα μεταξύ τους. Α, ξέχασα να σας πω ότι το επίπεδο 1 είναι το σκάφος του Predator, τα 2, 3, 4 η βάση και το επίπεδο 5 το σκάφος των Aliens που περισυνελέγει. Εκτός από τα ασανσέρ ο μόνος τρόπος με τον οποίο συνδέονται τα επίπεδα μεταξύ τους είναι οι αεραγωγοί που τους συναντάτε σπάνια. Τέλος, στο επίπεδο 4 υπάρχουν τα ιατρεία όπου με την κατάλληλη κάρτα πρόσβασης μπορείτε να έχετε πλήρη αποκατάσταση της ενέργειάς σας.





ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

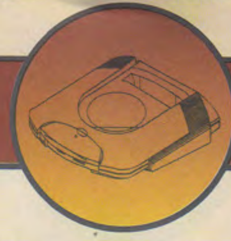
Τα πάρα πολλά πλήκτρα του joypad κάνουν το παιχνίδι απόλαυση. Ο,τι ευκολότερο να κινηθείς αμέσως και με απόλυτη ακρίβεια με τον σταυρό του joypad ενώ επιλέγετε τα όπλα και τις υπόλοιπες ενέργειες από τα πλήκτρα 1-9. Τα κουμπιά A, B, C είναι για να ενεργοποιείτε υπολογιστές και να χτυπάτε τους αντιπάλους ή να ανοίγετε τις πόρτες. Τα αντικείμενα που συναντάτε τα μαζεύει αυτόματα ο χαρακτήρας σας αν περάσετε από πάνω τους. Απλό αλλά αποτελεσματικό και δεν χρειάζεστε ούτε 10 λεπτά για να τα μάθετε όλα.

3 ΣΕ 1

Το παιχνίδι σας δίνει την δυνατότητα να παίξετε είτε σαν άνθρωπος, είτε σαν Predator είτε ακόμα σαν Alien. Κάθε χαρακτήρας έχει διαφορετικές τακτικές, όπλα, σενάριο και επίπεδο έναρξης του παιχνιδιού. Ο πεζοναύτης εξαρτάται από τα όπλα του και τα αντικείμενα που βρίσκει, ο Predator από τον κώδικα τιμής του και τα νέα όπλα που αποκτά, το Alien στην γρήγορη επίθεση, τα αυγά του και μία καλή κρυψώνα. Οι τρεις ήρωες αντιπροσωπεύουν τους καλύτερους λόγους για να πάρετε μερος σε έναν αγώνα επιβίωσης: την ζωή, την τιμή και τους αγαπημένους σας...

SAVE

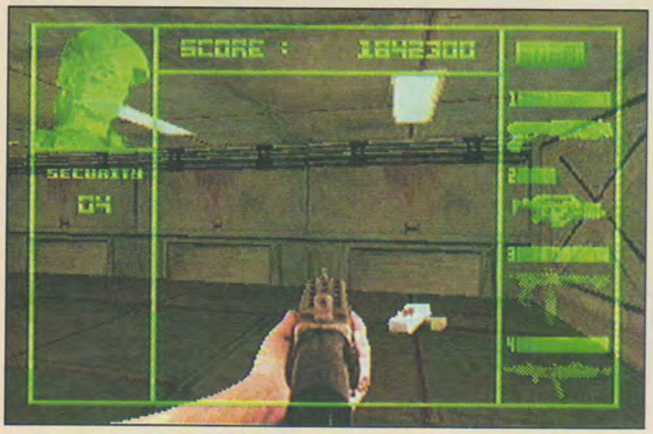
Η δυνατότητα για save και load είναι αυτό που στηρίζει ολόκληρο το παιχνίδι. Αντιθετα από το DOOM εδώ μπορείτε να σώσετε σε EEPROM οποιαδήποτε στιγμή το παιχνίδι σε μία από τρεις θέσεις που προσφέρονται. Προσωπικά είχα μία θέση save για κάθε ήρωα (Marine, Alien, Predator). Οταν σώζετε αποθηκεύονται μόνο η θέση σας, το σκορ, ο βαθμός πρόσβασης (απασχολεί μόνο τον Marine) ο οπλισμός και η ενέργειά σας, τα κουτιά πρώτων βοηθειών του Predator και τα αυγά που εκκολάπτονται για το Alien. Ολα τα άλλα, εχθροί, πολεμοφόδια και πρώτες βοήθειες εμφανίζονται από την αρχή. Αυτό σημαίνει ότι όσα όντα σκοτώσατε θα τα ξαναβρείτε μπροστά σας όταν φορτώσετε μία σωσμένη θέση σε όλα τα επίπεδα. Για να σας βοηθάει να θυμάστε σε ποια θέση σώσατε τί, το save για κάθε χαρακτήρα έχει διαφορετικά χρώματα.



COLONEAL MARINE

Ξυπνάτε την λάθος στιγμή από την cryo-νάρκη σας για να ανακαλύψετε ότι τα Aliens έχουν απλωθεί σε ολόκληρη την βάση. Είσαστε ένας απλός στρατιώτης χωρίς κάρτες πρόσβασης για τις πόρτες ασφαλείας. Πρέπει μόνοι σας να ανακαλύψετε τα σκορπισμένα όπλα, τις κάρτες και να επιβιώσετε απέναντι σε εκατοντάδες εξωγήινα όντα, όχι μόνο Alien αλλά και Predators που έφτασαν επίσης εκεί για να πάρουν το κεφάλι της βασίλισσας των Alien σαν τρόπαιο! Ο πεζοναύτης είναι σχετικά αργός, πάντοτε ορατός, αρκετά αδύναμος ώστε να σκοτώνεται με λίγα χτυπήματα και εξαρτάται απόλυτα από τα όπλα και τις κάρτες που κουβαλάει. Σκοπός του είναι να ενεργοποιήσει το σύστημα αυτοκαταστροφής και να φτάσει στην λέμβο διαφυγής του επιπέδου 5. Ζωντανός! Για να το κάνει αυτό θα πρέπει να έχει πρόσβαση επιπέδου 10 πράγμα που χρειάζεται μέρες ψαξίματος! Καλή τύχη..





Το όπλο είναι ο καλύτερός σας σύντροφος. Αν φροντίζετε να το έχετε γεμάτο θα φροντίζει να μείνετε ζωντανοί. Τα πολεμοφόδια βρίσκονται και σκορπισμένα αλλά και στα σώματα των νεκρών στρατιωτών.

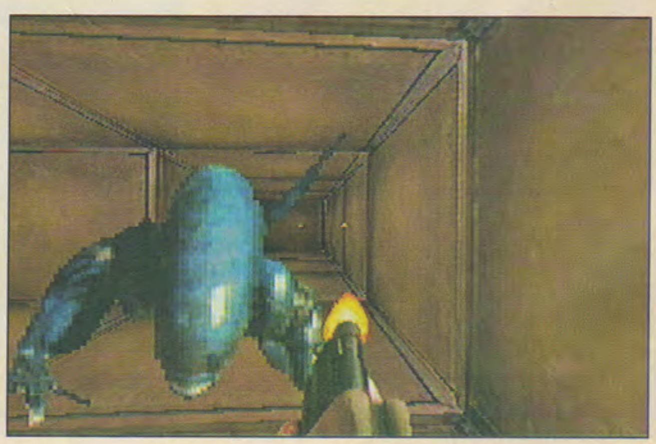


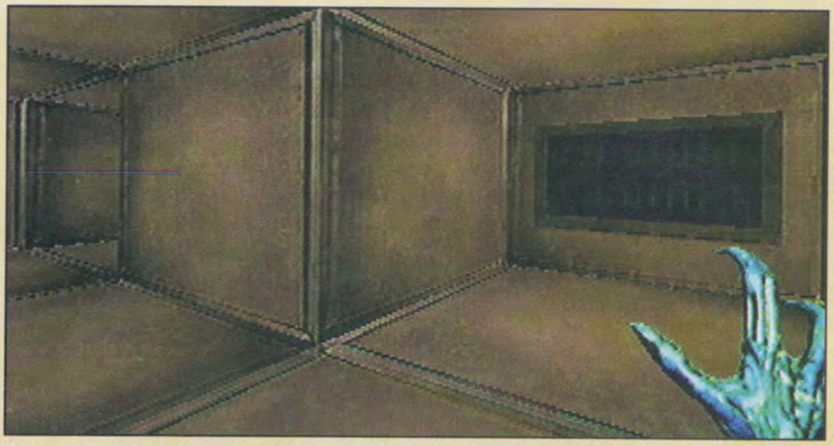
Αυτή την εικόνα βλέπετε συνεχώς μπροστά σας σαν ένα HUD αεροπλάνου. Ετσι έχετε όλα τα στοιχεία που χρειάζονται ανά πάσα στιγμή είτε αυτό είναι οπλισμός και πολεμοφόδια, ενέργεια και χάρτης. Αν σας ενοχλεί υπάρχει επιλογή ανά πάσα στιγμή να το κλείνετε.

Οι αεραγωγοί είναι ένα εφιαλτικό μέρος για τους ανθρώπους καθώς τα alien μπορούν να βγουν από παντού και τα οξέα που αφήνουν είναι υποχρεωτικά στο δρόμο σας. Ομως είναι ο μόνος τρόπος για να φτάσετε σε μέρη στα οποία δεν έχετε πρόσβαση ή οι πόρτες έχουν χαλάσει.



Το οξύ αποτελεί έναν ακόμα κίνδυνο για την ύπαρξή σας. Είτε περάσετε από πάνω του στο δρόμο είτε σας πιτσιλίσει ένα alien που διαλύετε με το όπλο σας!





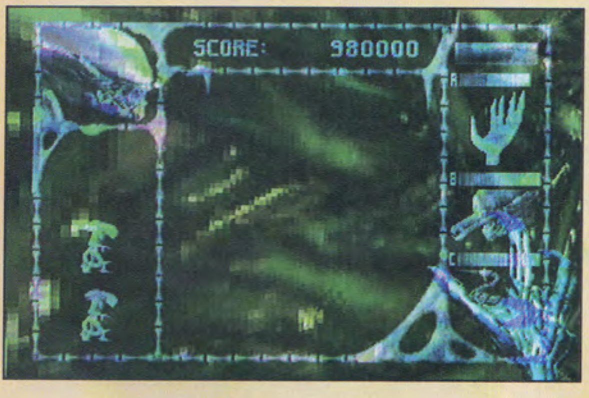
Οι αεραγωγοί μοιάζουν να είναι φτιαγμένοι για σας. Εκεί δεν εχετε κανέναν εχθρό.

ALIEN

Η βασίλισσα είναι αιχμάλωτη στο σκάφος του Predator και η τηλεπαθητική της κραυγή φτάνει σε εσάς. Πρέπει να την σώσετε.

Πρέπει να μάθετε να σκέπτεστε σαν alien, σαν μια μονάδα από το σύνολο που η ζωή της δεν έχει καμμία αξία μπροστά στην επιβίωση της φυλής. Είσαστε ο πιο γρήγορος χαρακτήρας της παρέας και με εσάς το Jaguar δείχνει την ταχύτητά του. Προσέξτε μην παγιδευτείτε σε ασανσέρ. Οι πεζοναύτες τα έχουν χαλάσει όλα.



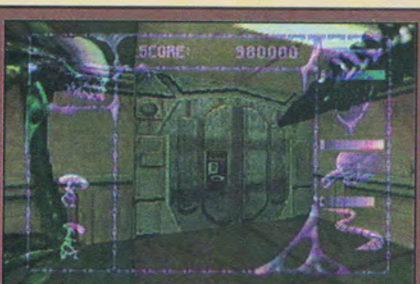


Το HUD του Alien

Το cocooning δεν είναι μόνο τρόπος ζωής, είναι τρόπος επιβίωσης! Τα aliens αν και σκοτώνονται ευκολότερα από τους άλλους χαρακτήρες μπορούν να πιάσουν έναν άνθρωπο και να τον κάνουν κουκούλι και αυγό που θα γεννήσει ένα άλλο alien. Μπορείτε να έχετε μέχρι και τρία κουκούλια έτοιμα.

Με αυτό τον τρόπο γεννιέστε ξανά και ξανά κάθε φορά που πεθαίνετε χωρίς να χάνετε. Ο ιδανικός χαρακτήρας για μεγάλα σκορ.







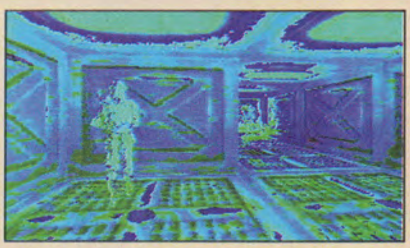
Το Alien διαθέτει τρεις διαφορετικούς τρόπους επίθεσης. Το χέρι, την ουρά και τα δόντια. Η τελευταία είναι η πιο γρήγορη και η προτεινόμενη όταν σας έχουν κυκλώσει πολλοί αντίπαλοι.



PREDATOR

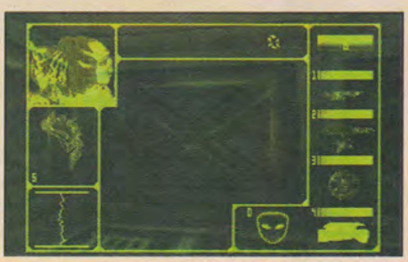
Για την τιμή σας έχετε προσγειωθεί σε μια άγνωστη βάση θέλοντας να είστε αυτός που θα έχει το κεφάλι της βασίλισσας των πιο αιμοβόρων πλασμάτων στο γαλαξία. Ανήκετε σε μια τάξη/φυλή πολεμιστών που πρέπει να σκοτώνουν μόνο όταν είναι ορατοί πράγμα που είναι εκνευριστικό αφού διαθέτετε στολή που σας κάνει αόρατους από μακριά. Ακόμα, η πανοπλία σας αντέχει πολλά χτυπήματα πυροβόλων όπλων και ακόμα περισσότερα από ένα alien. Είστε ο μόνος χαρακτήρας που διαθέτει από την αρχή βοηθητική ενέργεια για να αναπληρώνει αυτήν που χάνετε με τα χτυπήματα.





Διαφορετικά είδη φιλτραρίσματος του φωτός έχουν τα οφέλη τους όταν κυνηγάτε αόρατος. Πειραματιστείτε μαζί τους για να δείτε ποιο είναι το αποτελεσματικότερο.





Τα όπλα σας αρχίζουν από λάμες στα χέρια σας, μέχρι δόρατα, κανόνια ώμου, δίσκους/λεπίδες, ανάλογα με τους πόντους που παίρνετε.

Γραφικά, ταχύτητα, ατμόσφαιρα και αγωνία, φανταστικός ήχος, 3 ήρωες σε 3 διαφορετικές περιπέτειες και 3 τρόπους να τελειώσει η ιστορία.

Θα προτιμούσα να μην ξαναεμφανίζονταν τα σκοτωμένα alien όταν φορτώνω το παιχνίδι μετά από save.



ATARI
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Κ. "Painkiller" Κρουτηρά.

ΓΕΝΙΚΑ

Πρόκειται για το καλύτερο παιχνίδι του Jaguar μέχρι στιγμής και την καλύτερη 3D περιπέτεια ανεξαρτήτως μηχανήματος. Λόγο δυσκολίας, αγβνίας, εθιστικότητας και δυνατότητας save θα σας πάρει μερικές βδομάδες να το τελειώσετε με κάθε χαρακτήρα. Αν έχετε Jaguar πρέπει να το πάρετε. Αν δεν έχετε Jaguar... ξέρετε!

ΑΝΤΟΧΗ

Οχι μόνο τα 3 σενάρια, ο ρεαλισμός και η ατμόσφαιρα αλλά η δυνατότητα του save του χαρίζουν την αιωνιότητα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τέλεια κίνηση, ταχύτητα, φωτισμοί, μεγάλα sprites με κινηματογραφικό animation, εκρήξεις, ευκρίνια.

ΗΧΟΣ

Οι καρδιακοί παρακαλώ να παίζουν χωρίς εφφέ γιατί θα έχουν κακό τέλος.

GAMEPLAY

Η καλύτερη κινηματογραφική περιπέτεια με την μέγιστη αγωνία και τα ύψιστα γραφικά με εσάς πρωταγωνιστή.

96

MORTAL KOMBAT II

Χα, ορίστε. Ενα από τα ελάχιστα παιχνίδια που ανέμενα ποτέ πως και πως στο SNES είναι επιτέλους στα χέρια μου. Πολύ καλό ήταν το MK II στο Mega Drive και στο Game Gear αλλά το SNES έχει τις δυνατότητες. Ας δούμε όμως τι διαφορές και τι ομοιότητες έχουν στην πραγματικότητα οι δυο εκδόσεις, αυτή του MD με αυτή του SNES. Ας ξεκινήσουμε όμως με τα κοινά σημεία. Κατ' αρχήν είναι και τα δύο μεταφορές του ίδιου ηλεκτρονικού (χε, χε και λίγο "βλάκ χιούμορ" δε βλάπτει). Το σενάριο είναι ακριβώς το ίδιο. Δηλαδή ποιο σενάριο; Απλά λαμβάνετε μέρος σε ένα τουρνουά πολεμικών τεχνών και για το μόνο που έχετε να ανησυχείτε είναι το αν θα καταφέρετε να δείρετε τους αντιπάλους σας μέχρι βλακείας ή όχι. Οτι πρέπει δηλαδή για παίκτες σαν τον αξιαγάπητο κύριο Κροντηρά που δε θέλει να "κουράζει" το μυαλουδάκι του με γρίφους, λαβύρινθους και όλα τα συναφή. Απλά πράγματα. Δείρε ή μάζεψε τις. Φυσικά είναι πλέον πασίγνωστη η θέση μου όσον αφορά "σενάρια" αυτού του τύπου.

Ομως η σεναριακή πληρότητα δεν ήταν ποτέ το δυνατότερο σημείο τόσο των δύο Mortal Kombat όσο και των πολυάριθμων εκδόσεων του Street Fighter, και ομολογουμένως όλα αυτά είναι πολύ καλά παιχνίδια. Αλλα ήταν τα ατού τους και ήρθε η στιγμή να δούμε ποια είναι αυτά. Κατ' αρχήν τα γραφικά. Εξοχα. Κατά 90% ακριβής μεταφορά των γραφικών του ηλεκτρονικού. Τα sprites είναι πολύ μεγάλα, πολύ λεπτομερή και η κίνησή τους έξοχη. Τα backgrounds είναι εξαίσια τόσο σε λεπτομέρεια όσο και σε χρωματισμούς αλλά εδώ υπάρχει και η μεγαλύτερη διαφορά από την έκδοση για το Mega Drive.

Εκεί τα backgrounds ήταν σχετικά φτωχά και όχι τόσο προσεγμένα ενώ δεν είχαν καθόλου animation, όλα ήταν απελπιστικά στατικά. Ομως εδώ τα πράγματα δεν είναι έτσι. Το Mega Drive είχε, συν τοις άλλοις, τον περιορισμό των 64 χρωμάτων.





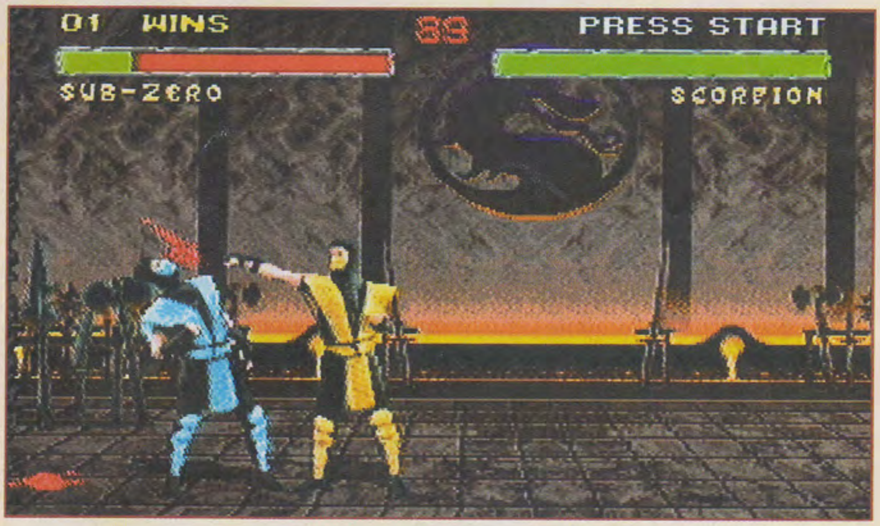
Ομως στο MK II για SNES βλέπουμε τα 256 χρώματα σε όλο τους το μεγαλείο. Αλλά υπάρχει και όλο το animation που υπήρχε και στο coin-op. Υπάρχουν όμως και άλλες ομορφιές. Ευτυχώς εδώ υπάρχουν όλα όσα είχε τόσο το ηλεκτρονικό όσο και οι άλλες εκδόσεις.

Με δυο λόγια δεν παρατηρούμε το φαινόμενο της λογοκρισίας και του "κοψίματος" που είδαμε στο πρώτο Mortal Kombat στην έκδοση της Nintendo. Αίματα, fatalities, babalities, friendships, υπάρχουν τα πάντα επιτέλους!

Η αλήθεια είναι ότι δεν είμαι και τόσο αιμοσταγής αλλά όταν αυτά αποτελούν την κύρια ατραξιόν του παιχνιδιού, αυτά που κάνουν τη διαφορά από τα άλλα παιχνίδια του είδους, πιστεύω ότι είναι κοροϊδία να λείπουν από κάποια έκδοση και να υπάρχουν στις υπόλοιπες. Εχουμε να πούμε κάτι περισσότερο για τα γραφικά του παιχνιδιού; Δε νομίζω.

Και πάμε στον ήχο. Και εδώ υπάρχουν τα πάντα. Οτι ακούσατε στο ηλεκτρονικό θα ακούσετε και εδώ. Μόνο που έχω ένα μικρό παράπονο. Τα sampled ηχητικά εφφέ ήταν ελαφρώς πιο καθαρά στο Mega Drive αλλά ας μην τα θέλουμε και όλα δικά μας. Αντε, να ασχοληθούμε λίγο και με τον χειρισμό του MK II. Η κατάσταση είναι σαφώς καλύτερη στην έκδοση για SNES διότι βοηθάει πολύ το joypad. Στο Mega Drive έπρεπε να είσαστε ειδικά εκπαιδευμένοι για να προλαβαίνετε να πατάτε το block το οποίο ήταν στο κουμπί start. Φρίκη. Φυσικά δε χρειάζεται να σας πω ότι εδώ τα πράγματα δεν είναι έτσι. Είναι σαφώς καλύτερα μια και ο χειρισμός διευκολύνεται πολύ από το joypad του SNES.

Πάμε όμως γρήγορα γρήγορα στο gameplay γιατί εδώ είναι "όλα τα λεφτά" του παιχνιδιού. Αλλά και όλα τα προβλήματά του. Τι εννοώ; Μη βιάζεστε, όλα θα τα δούμε με τη σειρά τους. Κατ' αρχήν οι χαρακτήρες που μπορείτε να επιλέξετε. Υπάρχουν όλοι οι μαχητές του πρώτου παιχνιδιού με την εξαίρεση του Kano και της Sonya. Μπορεί να έφυγε μια γυναίκα αλλά προστέθηκαν δύο (και μη χειρότερα!). Η Mileena με τη φοβερή teleport kick και η Kitana ή αλλιώς "η φώκια με τις βεντάλιες". Επίσης έχουν προστεθεί και δύο παλιοί γνώριμοί μας από το πρώτο μέρος. Ο, νέος πλέον, Shang Tsung και ο εκπληκτικός Reptile. Τη δωδεκάδα συμπληρώνουν οι ολοκαίνουργιοι Kung Lao, Baraka και ο Jax. Οπως καταλαβαίνετε υπάρχουν δώδεκα χαρακτήρες οι οποίοι



πιστεύω ότι θα ικανοποιήσουν όλα τα γούστα και όλες τις προτιμήσεις. Πολλές γυναίκες βλέπω όμως και η κατάσταση έχει αρχίσει να γίνεται επικίνδυνη. Φυσικά ο κάθε χαρακτήρας έχει τις δικές του κινήσεις και το δικό του ξεχωριστό στυλ αλλά πρέπει να τονίσω κάτι το οποίο παρατήρησα και στο Mega Drive. Ολοι ανεξαιρέτως οι χαρακτήρες είναι σχεδόν ισοδύναμοι παρά το γεγονός ότι οι ήρωες του πρώτου μέρους έχουν ενισχυθεί αισθητά, τόσο με νέες κινήσεις όσο και με ολοκαίνουργια fatalities.





Υπάρχει όμως και ένα μεγάλο πρόβλημα. Αν παίξετε εναντίον του υπολογιστή τότε είμαι βέβαιος ότι θα τα βρείτε σκούρα. Η δυσκολία του παιχνιδιού είναι πραγματικά απίστευτη και σίγουρα δε χρειαζόταν κάτι τέτοιο. Θα φτύσετε αίμα απλά για να φτάσετε στον Kintaro ενώ είναι σχεδόν αδύνατο να τον νικήσετε. Δοκίμασα όλα τα συστήματα που ήξερα αλλά εις μάτην. Ο “άνθρωπος” δεν παίζεται! Εκτός βέβαια αν τα adventures και τα RPGs που παίζω τόσο καιρό με “χάλασαν” τόσο πολύ που δεν το νομίζω. Ευτυχώς πάντως που υπάρχει και το υπέροχο διπλό και έτσι το Mortal Kombat II για το SNES καταφέρνει να διατηρήσει την αξιοπρέπειά του απογοητεύοντας όμως τον μέσο παίκτη με τη φοβερή δυσκολία του.

Φανταστικά γραφικά με μεγάλα και λεπτομερή sprites αλλά και έξοχα backgrounds. Πολύ καλός ο ήχος και εξαίσιος ο χειρισμός. Το διπλό είναι πραγματικά υπέροχο.

Απαράδεκτα δύσκολο, καταντά σχεδόν unplayable και κουράζει γρήγορα. Τίποτα περισσότερο αν και πιστεύω ότι αυτό και μόνο φτάνει και περισσεύει.



Acclaim
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Π. Δημόπουλου

ΓΕΝΙΚΑ

Χαριστικό εν μέρει το ενενηντάρι λόγω της ένδοξης ιστορίας του παιχνιδιού. Τεχνικά το MK II αποτελεί μια έξοχη μεταφορά από τα ηλεκτρονικά αλλά δυστυχώς είναι εξίσου δύσκολο.

ΑΝΤΟΧΗ

Η δυσκολία του είναι τόσο μεγάλη που το παιχνίδι κουράζει μέσα σε χρόνο ρεκόρ. Πάλι καλά που υπάρχει και το διπλό και διασώζεται η κατάσταση.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Εξοχα. Φοβερή λεπτομέρεια, άψογα χρώματα και φανταστική κίνηση. Τεράστια ποικιλία σε όλους τους τομείς.

ΗΧΟΣ

Από πολύ καλός μέχρι άριστος. Δεν του λείπει τίποτα από αυτά που θα ακούγατε και στο ηλεκτρονικό. Λίγο χάνει σε ποιότητα απόδοσης αλλά τίποτα σημαντικό.

GAMEPLAY

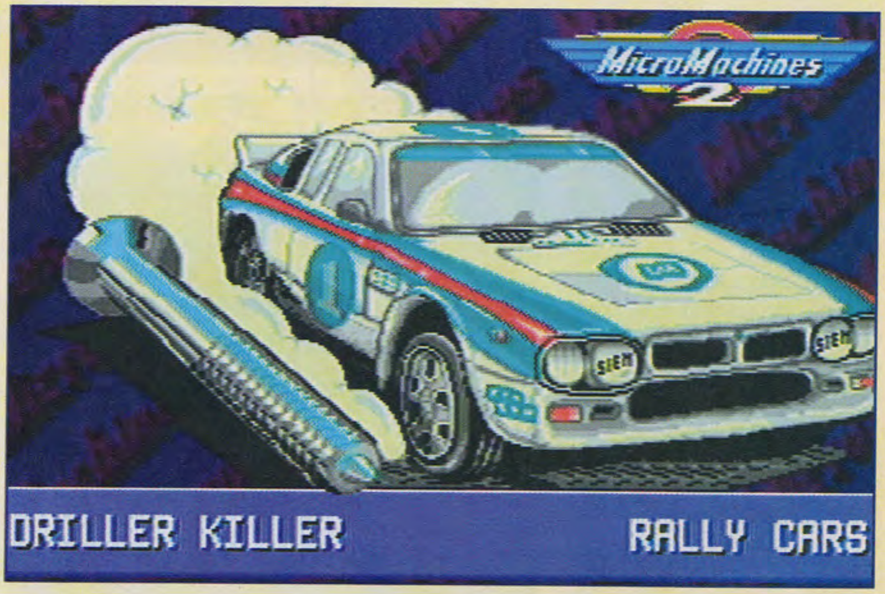
Πληθώρα κινήσεων άπειρα fatalities, babalities και friendships. Εξοχο το διπλό αλλά και φοβερά δύσκολο το μονό.

90

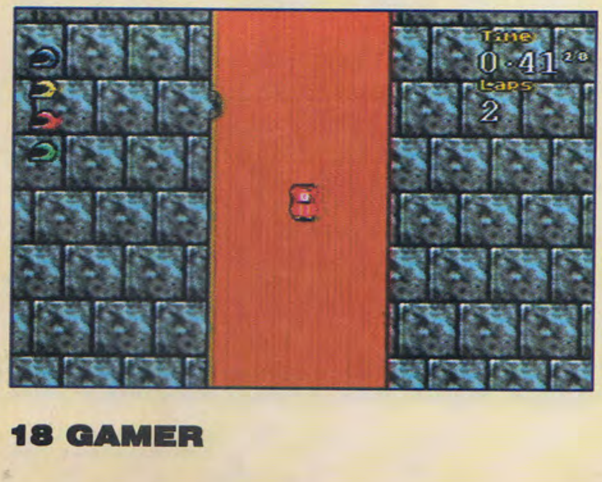
MICROMACHINES 2

Μεγαλύτερο, γρηγορότερο, πολύχρωμο και με δυνατότητα να παίζουν και 8 παίκτες ταυτόχρονα χρησιμοποιώντας το ιδιοφυές J-cartridge που έχει από μόνο του 2 εισόδους για joystick! Ετσι επέστρεψε ένα από τα πιο ευκολόπαιχτα/playable παιχνίδια όλων των εποχών.

Πρόκειται για έναν αγώνα αυτοκινήτων και άλλων οχημάτων όπου στο διπλό (ή τετραπλό ή οκταπλό!) η οθόνη που σκρολλάρει προς 8 κατευθύνσεις ακολουθεί τον πρωτοπόρο και αυτός που μένει απόσταση μίας οθόνης πίσω βγαίνει από τον αγώνα. Αν τους βγάλετε όλους έξω, τότε κερδίζετε έναν πόντο και τα αυτοκίνητα ξαναμπαίνουν στον αγώνα. Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους στο τέλος των γύρων κερδίζει. Το σύστημα καταμέτρησης αυτών των πόντων θυμίζει συγκοινωνούντα δοχεία (κερδίζεις έναν πόντο, τον χάνει ταυτόχρονα ο αντίπαλος κοκ.) και αυξάνει την εθιστικότητα της προσπάθειας.



Οπως και στο πρώτο μέρος έτσι και σ' αυτό οι διαδρομές στις οποίες καλείστε να νικήσετε διαμορφώνονται από τα αποτελέσματα των ανθρώπινων ενεργειών στο χώρο. Πάνω σε μπιλιάρδα λοιπόν και ξυλόφωνα τα αυτοκίνητα τρέχουν κάνοντας τη ζωή σας λίγο πιο πλούσια σε φαντασία, αφού αυτό ήταν πάντα ένα από τα στοιχεία που είχαν πλούσιο οι Codemasters.

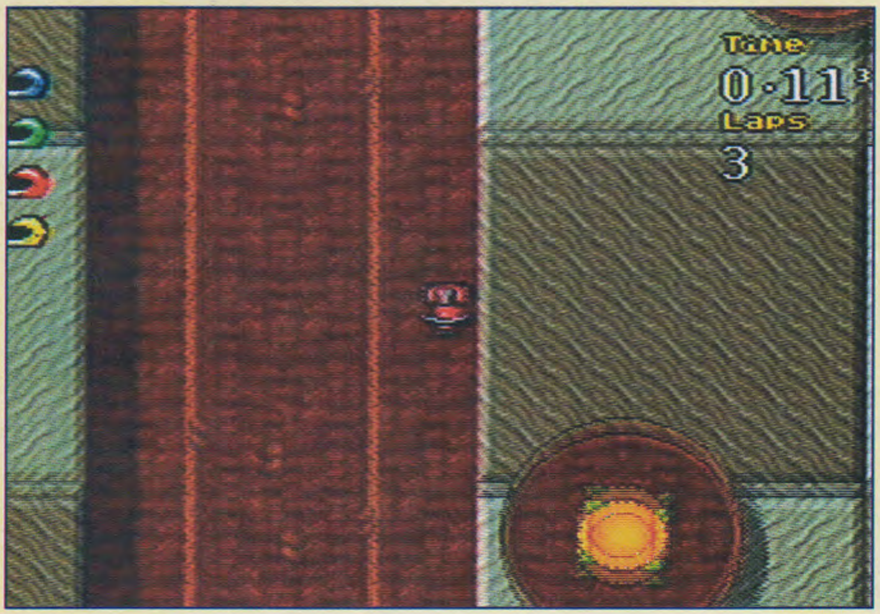


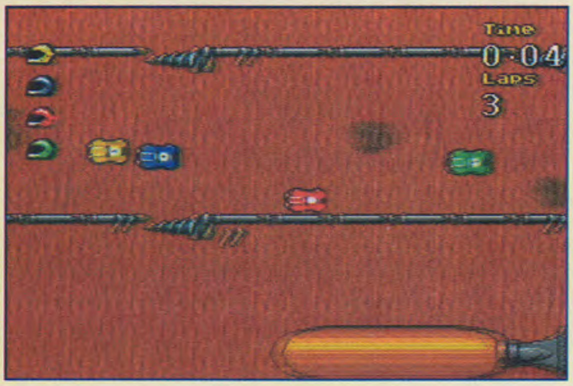
Τα 8 άτομα για τα οποία μιλήσαμε και πραγματικά μπορούν να παίξουν ταυτόχρονα, το καταφέρνουν αυτό καθώς στο παιχνίδι μπορούν να συνδεθούν 4 joypad και ο ένας ελέγχει τον σταυρό και ο άλλος τα πλήκτρα. Δεν είναι τόσο εύκολο αλλά αν είσαστε μέχρι και 8 άτομα γιατί να μην το δοκιμάσετε.

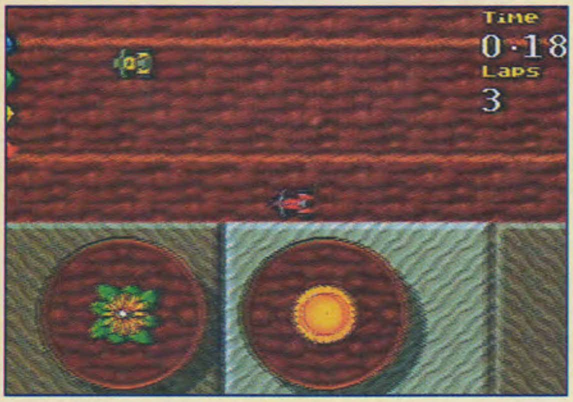
Ακόμα, όταν παίζουν 8 άτομα ταυτόχρονα, τα οχήματα είναι λίγο μικρότερα από το συνηθισμένο και προσφέρεται μεγαλύτερη οπτική ώστε ακόμα και ο τελευταίος να μην αντιμετωπίζει πρόβλημα.

Τα 5 είδη παιχνιδιού (Eliminator, Head-to-Head, League, Party, Knock out) είναι αρκετά ώστε να ικανοποιήσουν και τον πιο δύσκολο. Το ίδιο και τα 16 είδη οχημάτων (φορτηγά, ημιφορτηγά, αυτοκίνητα, αγωνιστικά κλπ).

Το παιχνίδι είναι τόσο καλοφτιαγμένο που διαθέτει το δικό του φυσι-







κό σύστημα ισορροπίας ανάμεσα στους προπορευόμενους και σε αυτούς που είναι στις τελευταίες θέσεις, καθώς οι πρώτοι έχουν μικρότερη ορατότητα και δεν είναι απίθανο να (ξε)χάσουν κάποια στροφή ή να πέσουν στον γκρεμό, ενώ οι τελευταίοι έχουν μεγαλύτερο οπτικό πεδίο και βλέπουν προς τα που κατευθύνονται οι πρώτοι και αντιδρούν με μεγαλύτερη ασφάλεια.

Ακόμα, τα σπρωξίματα και τα τρακαρίσματα όχι μόνο επιτρέπονται αλλά είναι και συστατικό στοιχείο του τρόπου παιχνιδιού σας, αν θέλετε να κερδίσετε.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα TELE-CLUB.

+ 1-8 παίκτες! Φοβερό scrolling, 54 νέες πίστες, 16 είδη οχημάτων, εθιστικό πέρα από κάθε προσδοκία.

− Τα γραφικά είναι απλά. Για τις μικρότερες ηλικίες.



CODEMASTERS
1-8 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Κ. "skid row" Μάνου

ΓΕΝΙΚΑ

Το πρόβλημα των γραφικών του πρώτου μέρους έχει λυθεί εδώ που υπάρχουν φανταχτερά και σωστά διαλεγμένα χρώματα με καλή λεπτομέρεια στα sprites και σε animation. Για το gameplay ό,τι και να πω είναι λίγο! Οποιος καθήσει έστω και λίγο σε διπλό και πάνω θα σηκωθεί μετά από πολλές πολλές ώρες με ένα ατελείωτο χαμόγελο στα χείλη του!

ΑΝΤΟΧΗ

Με 8 άτομα ταυτόχρονα και 54 νέες πίστες ο χρόνος παύει να μετράει.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Καλοσχεδιασμένοι, ευκρινείς και ευκολοαναγνωρίσιμοι χώροι με το scrolling να ξεχωρίζει.

ΗΧΟΣ

Πολύ ευχάριστα μουσικά θέματα και κάθε sprite παράγει τους δικούς του ήχους.

GAMEPLAY

Μετά από τη σειρά των Lotus είναι το παιχνίδι αγώνων αυτοκινήτου που ξεχωρίζει.

93

The JUNGLE BOOK



Σε όποιο φορμάτ και αν εμφανίστηκε το παιχνίδι αυτό ήταν ένα από τα καλύτερα platform όλων των εποχών και μια καλή απόδοση, αν όχι του βιβλίου, τουλάχιστον του κινηματογραφικού αριστουργήματος της Disney. Στο Super NES με τα πολλά χρώματα βρίσκεται στην καλύτερή του στιγμή.

Η υπόθεση είναι η γνωστή όπου ο Μόγλης, το παιδί της ζούγκλας, πρέπει να αντιμετωπίσει πίθηκους, φίδια και χάσματα για να φτάσει μέχρι την τελική νίκη πάνω στον τελικό κακό, τον πραγματικό άρχοντα της ζούγκλας, τον τίγρη Khan. Αντίθετα από το καρτουνίστικο Lion King του προηγούμενου τεύχους, εδώ το παιχνίδι δε στηρίζεται στην εντυπωσιακή, εύκολη δράση με τα πολύχρωμα γραφικά αλλά σε μια πιο πολύπλοκη, ίσως το ίδιο πολύχρωμη αλλά σίγουρα πιο πλούσια δράση με πολλά στοιχεία αναζήτησης και platform που φτάνει σε τρελλά σημεία επιδεξιότητας.

Το κεντρικό sprite μπορεί να πηδάει, να τρέχει και να σπρώχνει αντικείμενα ή να κινείται συνήθως με τις κιματσίδες που κρέμονται από τα δέντρα. Εκτοξεύοντας μπανάνες μπορεί να χτυπάει τους αντιπάλους του από μακριά. Με την εξαίρεση του μεγάλου και πανδύσκολου 7ου επιπέδου, τα υπόλοιπα είναι μετρίου μεγέθους και έχουν τρία είδη στησίματος: πρώτα απ'όλα τα κλασικά επίπεδα του προχωράω αριστερά ή δεξιά και η οθόνη scrollάρει ακολουθώντας την κατεύθυνσή μου με ποικιλία κάθετου scrolling στα μεγαλύτερα από αυτά όταν πρέπει να ανεβείτε ψηλά στα δέντρα ή σε πλατφόρμες από βράχια ή ερείπια. Οι περισσότεροι αντίπαλοι εδώ είναι μαιμούδες που σας πετούν καρύδες αλλά και φίδια. Υπάρχουν όμως και μερικά φιδάκια τα οποία είναι χρήσιμα γιατί έτσι όπως είναι κουλουριασμένα χρησιμεύουν σαν σούστες και σας εκτοξεύουν ψηλά. Στα ίδια επίπεδα θα χρειαστεί να σπρώξετε βράχια για να σκαρφαλώσετε μετά πάνω τους και να μπορείτε να πηδήξετε μακρύτερα.

Το δεύτερο είδος είναι τα επίπεδα κάθετου scrolling όπου συνήθως προσπαθείτε να ανεβείτε σε ένα τεράστιο δέντρο όπου φίδια, πουλάκια,









μέλισσες και τρύπες στα κλαδιά προσπαθούν να σας σταματήσουν, ενώ μερικά από τα κλαδιά είναι θαυμάσια για να αναπηδήσετε πάνω τους και να φτάσετε σε απρόσιτα μέρη. Το πιο εντυπωσιακό επίπεδο του είδους είναι το τεράστιο κάθετο με τους καταρράχτες που είναι πανδύσκολο. Το εφφέ βέβαια της ανάβασης πάνω σε καταρράχτη πατώντας στα βράχια και βρίσκοντας σπηλιές είναι μοναδικό.

Οσο για το επίπεδο 7 είναι το μόνο όπου η οθόνη scrollάρει από μόνη της και πρέπει να τρέχετε συνέχεια δεξιά και να μην παγιδευτείτε στα ερείπια γιατί τότε θα σας προλάβει η άκρη της οθόνης και... Αρκετές ζωές σάς δίνονται στην αρχή αλλά μαζεύετε και άλλες με πιο εύκολο τρόπο, απλώς μαζέψτε τα εικονίδια με το πρόσωπο του ήρωά σας. Σε όλα τα επίπεδα ανεξαιρέτως, η δυσκολία είναι πολύ μεγάλη και ο συγχρονισμός που χρειάζεται για να κάνετε τις κινήσεις τη σωστή στιγμή αναζητά τους καλύτερους platform παίκτες. Χρειάστηκα τέσσερις μέρες για να το τελειώσω και το πλέον αρνητικό στοιχείο του είναι ότι δεν έχει ούτε σώσιμο ούτε passwords, με αποτέλεσμα όταν χάνεις μετά από 3 ώρες παιχνιδιού στο 7ο επίπεδο να πρέπει να ξεκινήσεις από την αρχή και να χτυπάς το κεφάλι σου στον τοίχο.

Το παιχνίδι μας το παραχώρησαν τα καταστήματα TELECLUB.

+ Σύνθετη platform δράση, τα backgrounds επιδρούν στο παιχνίδι, πλούσια γραφικά, ποικιλία δομής επιπέδων.

− Συνηθισμένα sprites, έλλειψη passwords, δύσκολο.



VIRGIN
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν. "Tiger" Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Ενώ είναι τεχνικά και "παικτικά" από τα 10 καλύτερα platform του μηχανήματος, η δυσκολία του και κυρίως η έλλειψη password είναι τόσο αρνητικά που σκοτώνουν την appeal του στο πλατύ κοινό. Απευθύνεται μόνο στους σκληρότερους platform παίκτες με πολύ χρόνο στη διάθεσή τους.

ΑΝΤΟΧΗ

Δύσκολο και χωρίς κωδικούς σε τέτοιο βαθμό που θα σας δημιουργήσει ψυχολογική αποστροφή.

ΓΡΑΦΙΚΑ

4-5 επίπεδα scrolling και 256 χρώματα συνδυάζονται με έξυπνα εφφέ στα backgrounds.

ΗΧΟΣ

Αυτό που περιμέναμε και έχουμε συνηθίσει στα παιδικά παιχνίδια του Super NES.

GAMEPLAY

Σωστά δομημένο με πολλά κρυφά μέρη να ανακαλύψετε. Δεν ήταν ανάγκη όμως να είναι τόσο δύσκολο.

83

TOM and JERRY
Frantic Antics



HITECH
1 - 2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ

Υπάρχουν αρκετά platform παιχνίδια για το Game Boy. Το συγκεκριμένο είναι υπερβολικά "δισδιάστατο" αλλά δεν παύει να είναι διασκεδαστικό. Αν εξαιρέσεις την αρχική "ζάλη" που σου προκαλούν οι πολλές κατευθύνσεις στις οποίες πρέπει να ψάξεις για να βρεις την έξοδο, έχεις ένα πρόγραμμα με το οποίο θα ασχοληθείς καιρό.

ΑΝΤΟΧΗ

Τα passwords είναι ο κύριος λόγος για τον οποίο θα εκνευριστείτε πολλές φορές. Αργούν να εμφανιστούν.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τυπικό δημιούργημα Game Boy με τυπικά sprites και ανάλογο scrolling.

ΗΧΟΣ

Τα εφφέ συνοδεύουν τις κινήσεις του ήρωα και η μουσική όλη τη δράση.

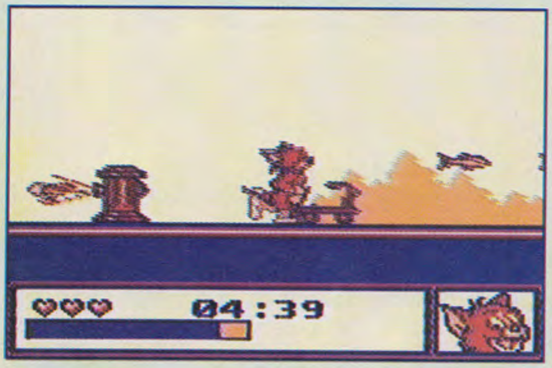
GAMEPLAY

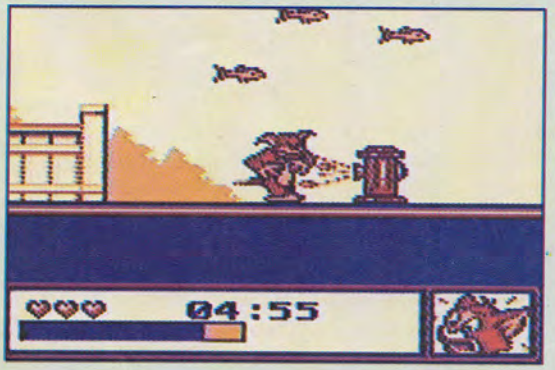
Οσοι δεν έχουν πρόβλημα με τα πολλά επίπεδα χωρίς ενδιάμεσο password δεν θα αντιμετωπίσουν δυσκολία.

80

Ενα καλό παιχνίδι σε ένα απλό μηχάνημα όπως το Game Boy τι τον χρειάζεται τέτοιον τεράστιο τίτλο (ο πλήρης τίτλος του παιχνιδιού είναι Tom and Jerry Frantic Antics the Chaos Continues!). Αυτό που ξέρω είναι ότι ο Tom και ο Jerry αυτή τη φορά συνεργάζονται! Το κυνηγητό λοιπόν δεν γίνεται μεταξύ τους αλλά με όλους τους κακούς που γκρεμίζουν σπίτια και σας καταδιώκουν στο δρόμο. Το παιχνίδι διαθέτει κάθετα και οριζόντια επίπεδα scrolling ακόμα και στο ίδιο level όπου ο ήρωας Tom προσπαθεί να φτάσει και να μαζέψει τα ψαράκια που του προσφέρουν βαθμούς. Σε ορισμένα προκαθορισμένα επίπεδα σας δίνονται passwords για να μην αρχίζετε από την αρχή.

Ομως αυτό γίνεται στα προχωρημένα επίπεδα στα οποία θα φτάσουν οι πιο δυνατοί παίκτες. Οι άλλοι μπορεί ακόμα και να κουραστούν προχωρώντας μέσα σε μεγάλα επίπεδα που τους στέλνουν να σκαρφαλώνουν σε ατελείωτες πλατφόρμες μέσα σε σπίτια. Γιατί τα επίπεδα έχουν μεγάλο μέγεθος και ο ήρωας πρέπει να μαντεύει προς τα πού πρέπει να κατευθυνθεί. Τέλος πάντων, αν όχι να μαντεύει, τουλάχιστον να παρακολουθεί τα Σιβυλλικά βελάκια που σε τρέχουν από δω κι από εκεί και μετά σε αφήνουν ξεκρέμαστο!





Ευτυχώς δηλαδή που ο χειρισμός είναι σχεδόν τέλειος με τον Tom να τρέχει, να πηδάει, να γλιστράει και να χρησιμοποιεί scates σαν γάτος! Με τον προγραμματισμό τα πήγαμε υπέροχα αφού τα sprites έχουν καλό μέγεθος, γίνονται αρκετά στο background και το scrolling μπορεί να είναι 8-bit αλλά είναι υπέροχο.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα TELECLUB.

+ Αρτια τεχνική, μεγάλα επίπεδα, χαριτωμένοι ήρωες.

– Κόκκαλα έχουν αυτά τα passwords;

GOOFY

Φαίνεται ότι ο παλιός καλός Goofy έχει μπλεξίματα. Ο Sir Pete "Rotten Hearted" δε σταματάει σε τίποτα με αποτέλεσμα ο Goofy να χάσει την δουλειά του σαν καθαριστής στο μουσείο της ιστορίας, του Ludwing Von Drake, σαμποτάροντας τα εκθέματα. Αυτό βέβαια μπορεί να ακούγεται σαν κάτι contemptible για να γίνει, αλλά όμως με την τελευταία εφεύρεση του Goofy ονομαζόμενη Extended O Hand είναι πιο εύκολο να καθήσουν ο Pete και τα διαβολικά του πλάσματα στ'αυγά τους ώσπου να διορθωθούν τα πράγματα. Το Ταξίδι λαμβάνει χώρα με τον πιο κλασικό χαρακτήρα του Disney, τον Gawrsh, ο οποίος θα περάσει μέσα από την προϊστορική, μεσαιωνική, αποικιοκρατική και την εποχή του Φαρ Ουέστ για να φτάσει στον στόχο του. Οπως αντιλαμβάνεστε, παίρνετε την τύχη του Goofy στα χέρια σας καθώς προσπαθείτε να κρατήσετε τα πράγματα σε μία τάξη. Αρχίζετε την επική σας περιπέτεια μέσα σε ένα δάσος και με αναμνήσεις Deja-Vu, μια σκηνή που θυμίζει το Yogi το αρκουδάκι!

Ο Goofy και το μηχανικό του χέρι, το οποίο εκτινάζεται από το σώμα του, χτυπά τα πλάσματα, διαλύοντας τα σε ένα σύν-



νεφο καπνού. Τώρα βέβαια αυτό μπορεί να ακούγετε εύκολο αλλά πρέπει να παραδεχτώ ότι έβαλα το Easy Mode. Μεγάλες κάμπιες προσπαθούν να σου επιτεθούν με όλα τα μέσα αλλά καθώς είσαι αρκετά έξυπνος πηδάς εύκολα από κλαδί σε κλαδί (σαν τον Ταρζάν) για να αποφύγεις οποιαδήποτε επαφή. Τα Bonus υπάρχουν παντού, από διαφόρων μεγεθών χρωματιστά μπαλόνια τα οποία σου δίνουν πόντους μέχρι μία μαγική μπότα που επιτρέπει στον Goofy να πηδήξει ΠΟΛΥ ψηλά!

Το παιχνίδι μπορεί σε γενικούς όρους να μοιάζει σαν ένα κλασικό platform game αλλά έχει τις μικρές του ιδαιτερότητες, όχι τόσο όσο προς το gameplay, αλλά ως προς τις ιδέες και τα sprite και ότι άλλο κι-



νείται μέσα στην οθόνη. Ενα σύνολο μικρών υπο-games σε κάθε πίστα κάνει το παιχνίδι πολύ πιο ενδιαφέρον και εθιστικό.

Προσπαθήστε μόνο να ελέγξετε το Goofy καθώς πηδάει από ρόδα σε ρόδα ή κάνει ισορροπία σε τεντωμένο σχοινί το οποίο είναι ο μόνος τρόπος για να περάσει απέναντι. Κάθε μία από τις πίστες είναι εντελώς διαφορετική σε σχεδίαση και σε ότι αφορά το γραφικό περιεχόμενο, έτσι, έστω και αν βρείτε το παιχνίδι πολυ εύκολο θα έχετε σίγουρα το ενδιαφέρον να παίξετε για να δείτε τις επόμενες πίστες, εξ'άλλου τα πράγματα γίνονται πολύ πιο δύσκολα μετά από 15 λεπτά παιξίματος. Αν σας αρέσουν οι μίξεις arcade-action οι οποίες είναι πολύ απλές στο χειρισμό και ίσως με μικρό δείκτη δυσκολίας τότε θα βρείτε το Goofy μία πολύ ενδιαφέρουσα αγορά.

+ Οι πολλές πίστες με τα αρκετά υπο-επίπεδα, η εθιστικότητά του και η καλή κίνηση.

− Τα γραφικά και το επίπεδο δυσκολίας που κυμαίνεται λίγο παραπάνω από το κανονικό.



ABSOLUTE/DISNEY
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Derec da la Fuente.

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα κλασικό platform παιχνίδι χωρίς καινοτομίες. Δυστυχώς υστερεί σε γραφικά αλλά το animation είναι αρκετά καλό. Ο Goofy είναι ένα αξιόλογο και καλοσχεδιασμένο sprite που μόνο του όμως δεν μπορεί να κρατήσει το παιχνίδι ζωντανό.

ΑΝΤΟΧΗ

Υπάρχουν αρκετές και μάλιστα διαφορετικές πίστες να τελειώσετε που θα σας κρατήσουν αρκετή ώρα κολλημένους στο παιχνίδι.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τίποτα το εντυπωσιακό. Ειδικότερα τα backgrounds θα μπορούσαν να είχαν περισσότερη λεπτομέρεια.

ΗΧΟΣ

Ο χαρακτηρισμός που του ταιριάζει είναι λειτουργικός. Δεν εντυπωσιάζει αλλά τουλάχιστον δεν ενοχλεί.

GAMEPLAY

Η κατάσταση βελτιώνεται λόγω του εύκολου χειρισμού, αλλά η ξαφνική αύξηση της δυσκολίας του παιχνιδιού από πίστα σε πίστα, τα χαλάει όλα.

72



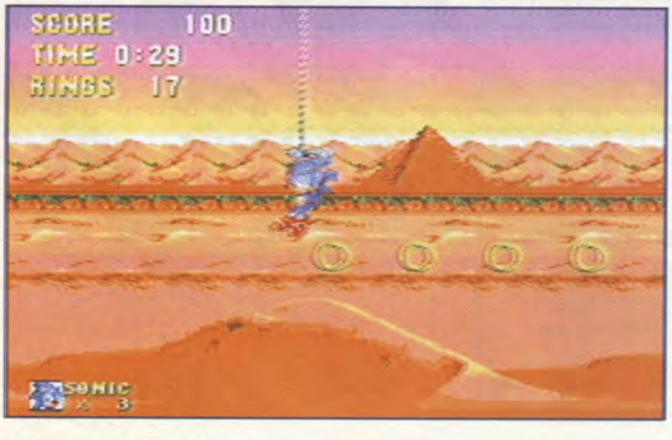
Είχατε μέχρι στιγμής τρεις λόγους να αγοράσετε Mega Drive τώρα προστέθηκε ο τέταρτος! Με βελτιωμένα backgrounds, έναν νέο ήρωα πολύ ανώτερο του Tails, τον Knuckles the Echidna.

ΥΠΟΘΕΣΗ

Τίποτα το συγκλονιστικό ή εξαιρετικά διαφορετικό από αυτό που είχατε δει μέχρι στιγμής. Θυμάστε ότι καταστρέψατε το Death Egg στο Sonic 3; Δεν καταστράφηκε εντελώς στην πραγματικότητα! Ετσι για μια ακόμα φορά πρέπει να κάνετε άνω κάτω το νησί του Robotnik ώστε να το βρείτε και να το διαλύσετε ξανά. Ακόμα αξίζει να αναφέρουμε ότι η δράση χωρίζεται σε δύο διαφορετικά σενάρια ανάλογα με το αν παίζετε τον Sonic ή τον Knuckles. Στην πρώτη περίπτωση ακολουθείτε μια συγκεκριμένη διαδρομή ενώ στην δεύτερη μία άλλη.

Ο KNUCKLES

Τον θυμάστε σαν αντίπαλο στο Sonic 3. Εδώ όμως είναι ένας ήρωας που μπορείτε να τον έχετε στα χέρια σας. Και τι ήρωας. Πολύ ανώτερος από την "ζαχαρομπουμπού" Tails σε εμφάνιση αλλά και ικανότητες. Ο Knuckles μπορεί να σκαρφαλώνει στους τοίχους με την άνεση που άλλοι περπατούν στο δρόμο ενώ μπορεί σχεδόν να πετάει και να γλυστράει στον αέρα όταν πέφτει από μεγάλο ύψος. Με αυτό τον τρόπο ο Knuckles μπορεί να φτάσει σε μέρη που ο Sonic δεν πλησιάζει καν.



3 σε 1

Αν πιάσετε στα χέρια σας το cartridge του Sonic & Knuckles θα δείτε ότι το πάνω μέρος ανοίγει σαν καπάκι αποκαλύπτοντας ένα slot για να δεχτεί ακόμα ένα cartridge. Με αυτό τον τρόπο η SEGA δημιούργησε το πρώτο στον κόσμο συμβατό cartridge με παλιότερα παιχνίδια του είδους. Παιχνίδια που δεν είναι άλλα από το Sonic 2 και 3 τα οποία μπορείτε να παίξετε πλέον και με τον Knuckles στο one player mode! Πολλές καινοτομίες στα παλιά παιχνίδια σας εμφανίζονται με αυτό τον τρόπο όπως:

Sonic 2

Ο Knuckles κάνει το σκαρφάλωμα στον τοίχο να μοιάζει με παιχνιδάκι. Ετσι ορισμένες πίστες σε αυτό το δεύτερο μέρος γίνονται ευκολότερες. Ανακαλύπτει επίσης μέρη στα οποία ο Sonic δεν πήγε ποτέ.

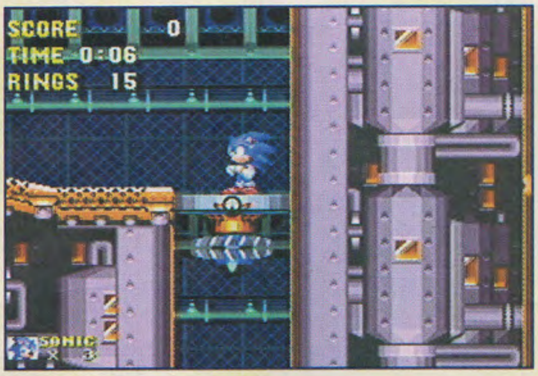
Sonic 3

Το παιχνίδι προσφέρει καινούργιες πίστες στο Sonic 3. Για παράδειγμα στο Angel Island στο Act 1 υπάρχουν μέρη τα οποία ο Sonic δεν μπορεί να τα φτάσει γιατί δεν γίνεται να σπάσει ορισμένες πέτρες. Ο Knuckles τα καταφέρνει με τις δικές του τεχνικές. Ετσι αν φτάσετε εκεί με τον Knuckles όχι μόνο θα αντιμετωπίσετε ένα ολόκληρο νέο επίπεδο αλλά και έναν καινούργιο τελικό κακό. Τέλος, από πληροφορίες που έχουμε, η SEGA υποσχέθηκε συμβατότητα και με άλλα παιχνίδια του Sonic!

ΠΑΙΖΟΝΤΑΣ

Για τα παλιά παιχνίδια που ξαναζωντανεύουν μέσα από το νέο cartridge είπαμε αρκετά (τα υπόλοιπα σας αφήνω να τα φανταστείτε!). Το νέο παιχνίδι έρχεται πολύ βελτιωμένο σε σχέση με αυτά και απλώνει την τεχνική του σε 7 επίπεδα. Ξέρετε από αυτά που χωρίζονται σε Act 1, 2, 3 κλπ. Η ποικιλία των επιπέδων αυτή τη φορά είναι μεγαλύτερη και υπάρχουν ακόμα περισσότερα κρυφά σημεία να ανακαλύψετε. Ο ήρωας Sonic έχει στη διάθεσή του πολλά βοηθητικά αντικείμενα όπως μονόζυγα για να εκτοξεύεται μακριά ή να ανεβαίνει ψηλότερα, τα γνωστά ελατήρια και καταπέλτες που του αυξάνουν την ταχύτητα καθώς και κάποια χειροκίνητα μηχανήματα με τα οποία ανεβαίνει σε νέα επίπεδα. Τα γνωστά bonus αντικείμενα (παπούτσια υπερταχύτητας, δαχτυλίδια, δυνατότητα να γίνεστε άτρωτοι κλπ.) υπάρχουν παντού ενώ οι κολώνες στις οποίες σώζετε την θέση σας μου φάνηκε ότι έγιναν πιο πολλές. Passwords ή δυνατότητα save δεν υπάρχει αλλά είναι το μόνο παιχνίδι ίσως που δεν τα χρειάζεται αν

αποφασίσετε να παίξετε για να το τελειώσετε, παρ' όλο που το ίδιο το gameplay έχει γίνει δυσκολότερο!



BONUS LEVELS

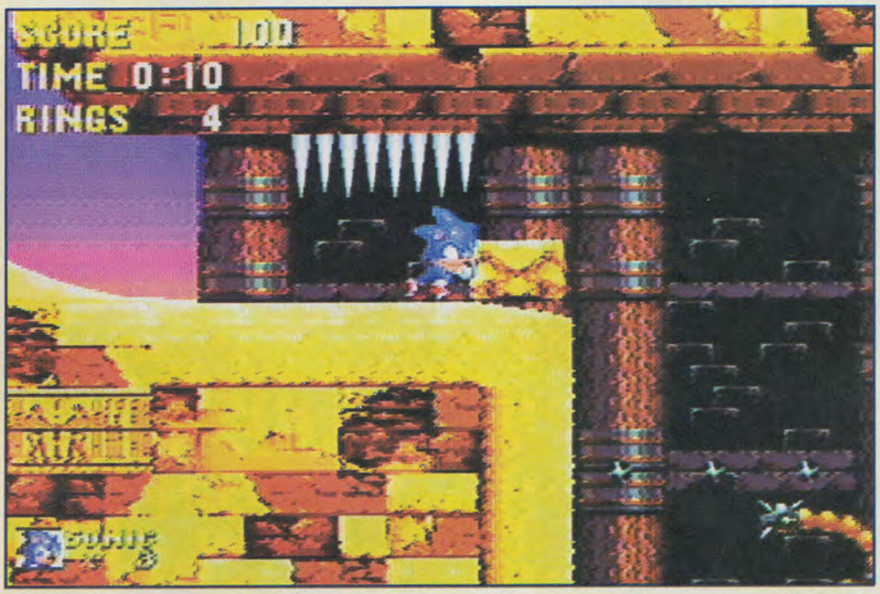
Υπάρχουν τρία είδη έξτρα επιπέδων από τα οποία το ένα που ψάχνετε για μπλέ σφαίρες πάνω σε μία μεγάλη τρισδιάστατη θα το θυμάστε από τον Sonic 3. Μόνο που εδώ έχει προστεθεί και μία κίτρινη μπαλίτσα που σας επιτρέπει να πηδάτε αποστάσεις. Τα άλλα δύο είναι καινούρια συμπεριλαμβάνοντας ένα επίπεδο με φλίπερ και έναν μονόχειρα ληστή.



SUPER SONIC

Αν ο ήρωάς σας μαζέψει όλα τα Chaos Emeralds στο Sonic & Knuckles αλλά και στο Sonic 3 τότε ο εκάστοτε ήρωάς σας μπορεί να μεταμορφωθεί σε Super ήρωα, που όχι μόνο αλλάζει χρώμα και εμφάνιση (γίνεται αρκετά πιο άγριος) αλλά είναι άτρωτος.

Το παιχνίδι μας παραχώρησε το κατάστημα WINNER'S CLUB.



Ταχύτητα, ο Knuckles είναι ο σωστός χαρακτήρας για να συνοδεύει έναν υπερήρωα, πολλά κρυφά μέρη, νέοι αντίπαλοι.



SEGA
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Ν. "Tekila" Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Καλύτερο platform όλων των εποχών με τον σημαντικότερο χαρακτήρα της τελευταίας δεκαετίας. Η πρωτοτυπία του συγκεκριμένου παιχνιδιού είναι η συμβατότητα του cartridge με προηγούμενα του είδους δίνοντας μια θαυμάσια αναλογία τιμής και αξίας.

ΑΝΤΟΧΗ

Θα αρχίσετε να παίζετε αν είστε φίλος των platform και δεν θα μπορείτε να σταματήσετε.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ο,τι καλύτερο μπορεί να κάνει το Mega Drive σε scrolling και κίνηση. Πολλά νέα μεγάλα sprites.

ΗΧΟΣ

Επιτέλους! Μπορεί οι δυνατότητες του Mega Drive ηχητικά να είναι περιορισμένες αλλά εδώ εξαντλούνται..

GAMEPLAY

Επτά νέα επίπεδα συν το Sonic 2 και 3 δεν αφήνουν περιθώρια παρά μόνο για το άριστο.

99

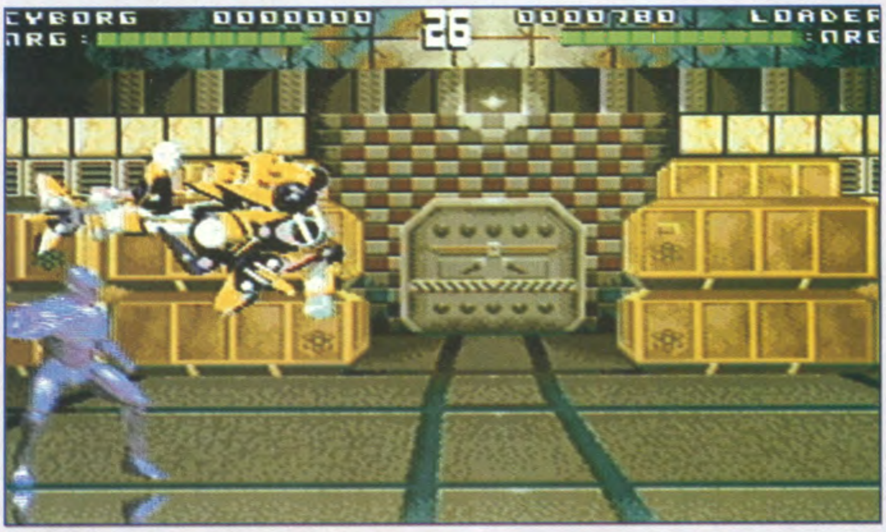
RISE OF THE ROBOTS

Πολυδιαφημισμένο, αινιγματικό και τελικά άργησε να κυκλοφορήσει. Μπορώ να πω καλύτερα! Γιατί το μόνο που προσφέρει στον παίκτη είναι λαμπερά, μεγάλα και ψευδοτρισδιάστατα sprites. Τίποτα περισσότερο. Οι κινήσεις είναι πολύ λίγες, το ίδιο και οι αντίπαλοι. Ενας ακόμα λόγος που το παιχνίδι το περιμέναμε με τέτοια αγωνία ήταν η κατασκευάστρια που κρυβόταν πίσω του, η Acclaim, η εταιρεία που έκανε τηνμεταφορά του Mortal Kombat 1 και 2 στις κονσόλες και τους υπολογιστές.

Τέλος πάντων σε αυτό το τρισέλιδο έχουμε την έκδοση του Mega Drive και του Super NES μαζί. Δυστυχώς δεν έχουν ιδιαίτερες διαφορές και λέω δυστυχώς γιατί στο τέλμα που βυθίστηκε η μία κολυμπάει και η άλλη. Ετσι, το στήσιμο του παιχνιδιού είναι το κλασικότατο και ιδιαίτερα πετυχημένο του Street Fighter 2 όπου δύο ρομπότ παλεύουν μεταξύ τους σε μία οθόνη που σκρολλάρει μέχρις ενός σημείου αριστερά και δεξιά. Το κάθε ένα από τα 5 ρομπότ έχει τις δικές του κινήσεις, δυστυχώς περιορισμένες αρκετά. Μόνο και μόνο βέβαια ο αριθμός 5 που ανέφερα παραπάνω πρέπει να σας κάνει να ανατριχιάζετε την στιγμή που το King

Of Fighters '94 προσφέρει 24 χαρακτήρες και το SUPER Street Fighter 2 δεκαέξι. Και αυτοί οι πέντε δεν είναι στο χέρι σας να επιλεγούν όταν παίζετε εναντίον του υπολογιστή!

Οχι, κάποιος έξυπνος αποφάσισε να σας αφήσει με το ίδιο Cyborg για πάντα και μόνο στο διπλό μπορεί ο ένας από τους δύο παίκτες να διαλέξει κάποιο άλλο ρομπότ. Ο άλλος πάντα με το cyborg (θα ήταν επίμονος αν δεν ήταν για λύπηση!). Υποθέτω ότι φταίει και ο περιορισμός της μνήμης των κονσολών αυτών αφού τα sprites είναι πραγματικά τεράστια. Με τον ίδιο τρόπο υποθέτω θα δικαιολογηθούν οι προγραμματιστές για τις ελάχιστες -10- ειδικές κινήσεις που υπάρχουν στο παιχνίδι για όλους μαζί τους χαρακτήρες. Το πρόγραμμα συμπληρώνουν ενδιάμεσες οθόνες των αντιπάλων σας ενώ υπάρχει και ανούσια εισαγωγή στο στυλ της εισαγωγής του Flashback.





Η ΕΚΔΟΣΗ ΓΙΑ MEGA DRIVE

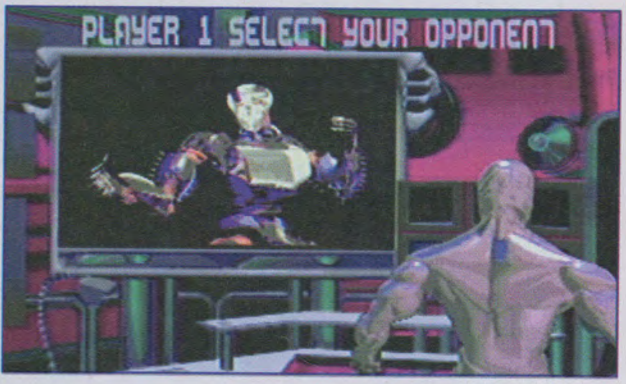
Φτωχή η αρχική οθόνη των menu στο μηχάνημα της SEGA. Εκεί όμως που έκρινα ότι υπερέχει είναι στην απόκριση του joypad αφού με το που αγγίζεις το πλήκτρο κάνει την κίνηση ο ήρωάς σου.

Τα γραφικά είναι λίγο πιο περιορισμένα απ'ότι του Super NES κυρίως στα backgrounds αλλά τα sprites είναι μάλλον μεγαλύτερα και με καλύτερο είδωλο/σκιά στο έδαφος. Το παιχνίδι μού φάνηκε επίσης λίγο γρηγορότερο στο μηχάνημα της SEGA που γι'αυτό το λόγο αλλά και την απόκριση των πλήκτρων κερδίζει αμυδρά στον τομέα του playability.

Η μουσική είναι κατώτερη αλλά τα εφφέ εξίσου ικανοποιητικά ενώ οι αρχικές και τελικές σκηνές πιο φτωχές σαν εικόνες. Υπάρχει και εδώ μια πολύ καλή προσπάθεια τρισδιάστατης παρουσίασης του κάθε ρομπότ που τελικά πετυχαίνει το σκοπό της.

Το παράθυρο της αρχικής εισαγωγής είναι τουλάχιστον διπλάσιο από εκείνο του Super NES.









ACCLAIM
1 - 2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ

Το θέμα είναι σχετικά πρωτότυπο αφού είχαμε να δούμε κάτι ανάλογο από το Metal Masters της Amiga. Ομως θα επαναλάβω ότι τα καλά γραφικά σε ένα παιχνίδι beat'em up στην εποχή μας είναι δευτερεύουσας σημασίας. Λείπουν οι κινήσεις, ειδικές και μη, που θα το έκαναν παιχνίδι!

ΑΝΤΟΧΗ

Μα καλά είναι δυνατόν να μην μπορείς να πάρεις άλλον ήρωα παρά μόνον έναν στην εποχή μας;

ΓΡΑΦΙΚΑ

Μερικά από τα καλύτερα sprites για το μηχάνημα και γρήγορη δράση. Περίμενα καλύτερο animation.

ΗΧΟΣ

Η μουσική αποτυγχάνει στα περισσότερα επίπεδα ενώ τα ηχητικά εφφέ είναι σωστά αλλά περιορισμένα.

GAMEPLAY

Το διπλό είναι για λίγες ώρες ο μόνος λόγος ύπαρξης του παιχνιδιού. Αλλιώς... ένα καλό demo.

67



ACCLAIM
1 - 2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Κ. Μάνου.

ΓΕΝΙΚΑ

Τα καλά τεχνικά στοιχεία του, ιδίως το background και τα επίπεδα scrolling, το κρατάνε στη ζωή. Δεν μπορώ να σας προτείνω να το αγοράσετε την στιγμή που υπάρχει ένα Street Fighter 2 και ένα Mortal Kombat 2 για το μηχάνημά σας. Νοικιάστε το για να δείτε απλά τι είναι.

ΑΝΤΟΧΗ

Βαρέθηκα τη μία μόνο γροθιά και κλωτσιά. Αφήστε που οι ειδικές κινήσεις είναι πρωτόγονες.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα 256 χρώματα χαραμίζονται στο βάθος. Καλό το animation, μεγάλα τα sprites,εντυπωσιακό scrolling.

ΗΧΟΣ

Καλή απόδοση της μουσικής και των εφφέ αλλά εγώ περίμενα και καμμία digitised φωνή.

GAMEPLAY

Τί να λέμε τώρα... παίξτε κανένα διπλό για λίγο γιατί δεν προσφέρει τίποτε περισσότερο.

69

Η ΕΚΔΟΣΗ ΓΙΑ SUPER NES

Μου φάνηκε ότι υπάρχει πρόβλημα όταν πατάς ένα πλήκτρο σε σχέση με τον χρόνο που αντιδρά το ρομπότ. Το μηχάνημα έχει πιο αργό επεξεργαστή από του Mega Drive αλλά αυτό δεν δικαιολογείται. Επιδρά αρνητικά όπως και νά'χει στην αίσθηση του gameplay.





Η εισαγωγή όμως είναι σαφώς ανώτερη. Κάποια προσπάθεια texture mapped γραφικών με κίνηση στο αρχικό ρομπότ της εισαγωγής, στις ενδιάμεσες παρουσιάσεις και στο τέλος δεν περνούν απαρατήρητες. Αν και τα γραφικά, ειδικά στο background που έχουν βάθος μοιάζουν να είναι καλύτερα από του Mega Drive, στα sprites θα μπορούσα να πω το αντίθετο. Και αυτό εξαιτίας της αντανάκλασης που κάνουν στο πάτωμα η οποία είναι απλά χρωματιστή σκιά και όχι είδωλο. Η μουσική και γενικά ο ήχος αυτής της έκδοσης υπερέχει, ενώ το παιχνίδι είναι σχετικά ευκολότερο.



Τα παιχνίδια μας τα παραχώρησαν για τεστ τα καταστήματα WINNER'S CLUB και TELECLUB.



Μεγάλα sprites με αρκετό animation και σχετική πρωτοτυπία.

Ελάχιστες κινήσεις, ένας μόνο χαρακτήρας να πάρεις, λίγοι αντίπαλοι.

SYNDICATE

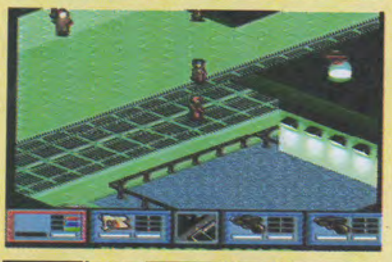
Cyberpunk κονσόλα; Οχι, όχι το Super NES αποτυγχάνει σε αυτή τη μεταφορά ενός πολύκροτου προγράμματος από τους υπολογιστές. Είστε σε ένα παιχνίδι του μέλλοντος όπου οι εταιρείες για να εξασφαλίσουν τη δύναμή τους έχουν οργανωμένες ομάδες δολοφόνων που επιβάλουν τη θέλησή τους, όπως στην εποχή μας έχουν τις μηνύσεις και τα δικαστήρια!

Υπάρχουν 50 διαφορετικές αποστολές να φέρετε σε πέρας, όχι μόνος αλλά με την τετραμελή ομάδα σας. Ειδικά μενού σας επιτρέπουν να δείτε τον σκοπό της αποστολής σας (ένα γρήγορο breafing), να οπλίσετε τα άτομα της ομάδας σας μέσα από δεκάδες διαφορετικά συστήματα που ξεκινούν από απλά πιστόλια, μέχρι laser και πολυβόλα μεγάλων αποστάσεων, καραμπίνες, ασπίδες προστασίας και ειδικά συστήματα πλύσης εγκεφάλου. Ακόμα μπορείτε να αγοράσετε και να τοποθετήσετε πάνω στους άντρες σας (μερικοί από τους οποίους μπορούν να είναι και γυναίκες) τεχνητά μέλη (καρδιές, μάτια, θώρακες, άκρα και εγκεφάλους) που βελτιώνουν την απόδοση και την ταχύτητά τους. Δεν λείπουν όμως και οι επιλογές με τις οποίες δίνετε κάποια χρήματα (τα οποία έχετε μαζέψει από τις επιτυχημένες αποστολές σας) για έρευνα πάνω σε νέα τεχνητά μέλη και όπλα.

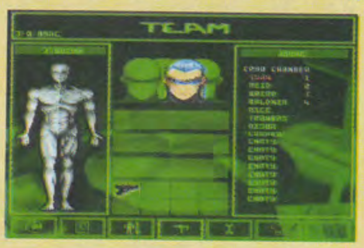
Οι αντιθέσεις μου στο παιχνίδι δεν είναι στην προσπάθεια αλλά στο αποτέλεσμα. Η έλλειψη mouse στις κονσόλες δημιουργεί πρόβλημα στον χειρισμό πολλές φορές ή τουλάχιστον κάνει πιο αργό το παιχνίδι και ιδιως κουραστικότερα τα στρατηγικά σημεία του. Τα γραφικά έχουν απλουστευθεί για να μην πω υπεραπλουστευθεί σε σχέση με εκείνα των υπολογιστών, ιδίως τα sprites, ενώ τα κτίρια είναι λεπτομερή και με όμορφους φωτισμούς. Ο τρόπος όμως με τον οποίο κάθε ένα από τα τέσσερα sprites ελέγχετε (αλλάζει όπλα, μαζεύει και χρησιμοποιεί αντικείμενα κλπ.) είναι αργός και δύσχρηστος σε σημείο που να διακινδυνεύεται το gameplay. Υπάρχει και μια προσπάθεια να αποδοθούν οι ενδιάμεσες animated σκηνές των υπολογιστών που όμως είναι πολλοί χοντροκομμένες σε αυτή την έκδοση.











+ 50 αποστολές, τέλειο στρατηγικό στοιχείο, πολλές επιλογές ενώ παίζετε, σύστημα password.

− Αργός χειρισμός που επηρεάζει τις αντιδράσεις σας στην πράξη. Η τεχνική του δεν αντανακλά τις δυνατότητες του μηχανήματος.



EA/BULLFROG
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Γεω Κ. Μάνου

ΓΕΝΙΚΑ

Αναμφισβήτητα διαφορετικό στον χώρο της κονσόλας από αυτά που έχουμε συνηθίσει. Ομως παρά τον απέραντο πλούτο αποστολών φαίνεται ότι ταιριάζει περισσότερο σε υπολογιστή. Ο χειρισμός πάνω απ'όλα θα σας κουράσει υποκειμενικά και θα σας δυσκολέψει αντικειμενικά.

ΑΝΤΟΧΗ

Αν ξεπεράσετε το πρόβλημα του χειρισμού θα ανακαλύψετε ένα παιχνίδι πρωτόγνωρο.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Χοντροκομμένα sprites με μέτριο animation. Καλό scrolling και "μουντζούρες" για ενδιάμεσες σκηνές.

ΗΧΟΣ

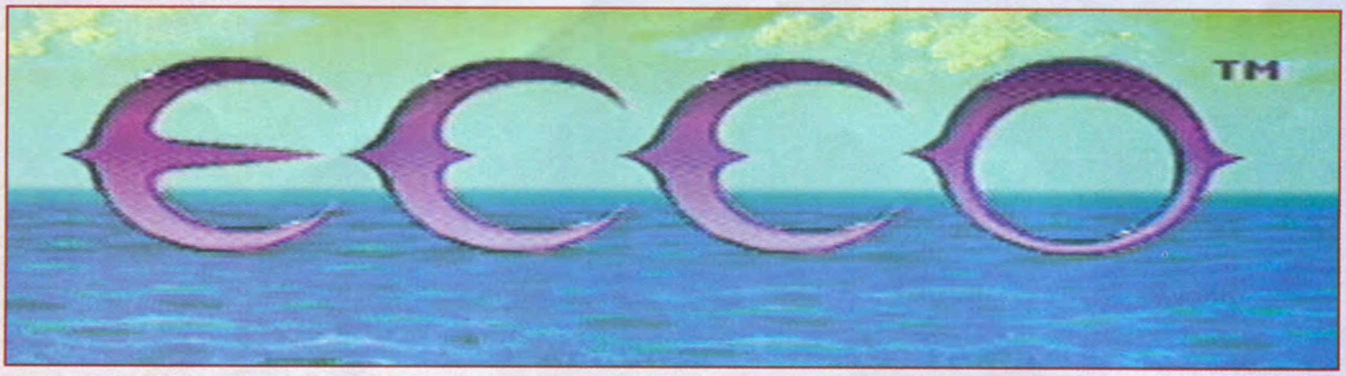
Εφιαλτική μουσική με δυνατά, καθαρά εφφέ που συνοδεύουν τη δράση.

GAMEPLAY

50 αποστολές είναι αρκετές για τον καθένα όταν περιλαμβάνουν πολλά διαφορετικά στοιχεία.



79

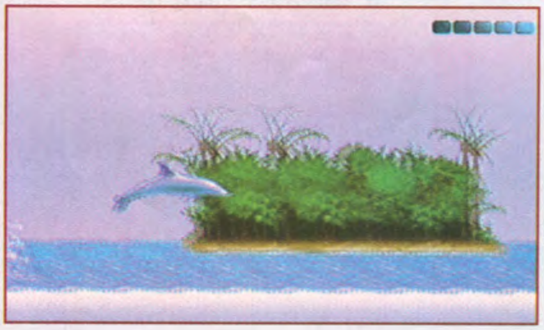


Το σπουδαιότερο δελφίνι του κόσμου επέστρεψε. Και έχει ξανά εξώφυλλο Biris! Το παιχνίδι είναι μεγαλύτερο, αρτιότερο τεχνικά και πολλούς αλλά ευκολότερους γρίφους. Τα γραφικά είναι πρώτα απ'όλα αυτό που θα σας αφήσει με ανοιχτό το στόμα.

Ο Ecco παραμένει το δεύτερο καλύτερο sprite όλων των εποχών μετά από τον υπέρτατο Sonic! Εχει μια ταχύτητα ασύλληπτη, ένα animation που μου πέταξε τα μάτια έξω και πολλές δυνατότητες να φέρει σε πέρας τις αποστολές του.

Πρώτα απ'όλα έχετε το γνωστό sonar με το οποίο μιλάτε στα φιλικά όντα που συναντάτε και κυρίως τα δελφίνια. Ακόμα με αυτό τρομάζετε τα εχθρικά όντα ή τα προειδοποιείτε.





Παίρνοντας κάποια bonus αντικείμενα όπως το Pulsar το sonar σας γίνεται πανίσχυρο και αρχίζει να εξοντώνει τα εχθρικά όντα.



Με τον ίδιο τρόπο το σόναρ τον βοηθάει να σπρώχνει αντικείμενα μέσα στο νερό ή να τα καταστρέφει. Τέλος μια ακόμα σημαντικότατη δυνατότητα που σας προσφέρει είναι αυτή της ηχοεντόπισης που με απλά λόγια σας δείχνει τον χάρτη της περιοχής στην οποία κινείστε. Στην αρχή του παιχνιδιού ο ήρωας δεν χρειάζεται να βγαίνει στην επιφάνεια για να αναπνέει. Μετά από μερικά επίπεδα όμως θα πρέπει να βρίσκετε αέρα και σε κρυμμένα σημεία για να μην αναγκάζεστε να χάνετε και να επανέρχεστε από την αρχή του επιπέδου.

Τα sprites είναι ένα σημείο όπου η τεχνική έχει επίσης βελτιωθεί με τρομερή ποικιλία, φοβερό animation, μεγέθη και χρώματα. Ιδιαίτερη μνεία αξίζει στο τρισδιάστατο επίπεδο μέσω του οποίου φτάνετε στους χώρους που πρέπει. Στο επίπεδο αυτό όπως βλέπετε και στις φωτογραφίες μας ο Ecco ταξιδεύει μέσα στη θάλασσα προς το βάθος της οθόνης και μπορεί να πετάγεται αυτόματα έξω, δημιουργώντας ένα μοναδικό εφφέ στα χρονικά των 16-bit μηχανών.

Το σύστημα με τα passwords έχει παραμείνει και ιδίως στις πρώτες πίστες που είναι μικρές και θα τις τελειώσετε γρήγορα, δείχνει την αξία του.

Υπάρχει όμως και η δυνατότητα να σώσετε τη θέση σας μέσα στα μεγάλα επίπεδα ακουμπώντας κάποιους ειδικούς κρυστάλλους. Ο ήρωας μετά από όλα αυτά και κυρίως λόγω του animation του μοιάζει περισσότερο με αληθινό δελφίνι! Ευτυχώς αντίθετα με το πρώτο μέρος η σχετική δυσκολία (που ήταν ένα πρακτικό πρόβλημα του πρώτου μέρους) έχει μειωθεί και έχει κάνει τα πράγματα πιο ευχάριστα έστω και αν οι πιο δυνατοί παίκτες το βρουν τελικά εύκολο.

Ενα ακόμα στοιχείο που αυξάνει τη εθιστικότητα και την ποιότητα του gameplay αποτελεί η μεταμόρφωση του Ecco σε άλλα όντα ώστε να φέρει σε πέρας φαινομενικά αδύνατες αποστολές (Mission: Impossible)!





Προσέξτε το νόημα: "μερικές φορές για να ξεφύγεις από τον εχθρό σου πρέπει να γίνεις ο εχθρός" λέει κάπου το manual, προφανώς κλέβοντας ατάκα από τον Ράμπο.

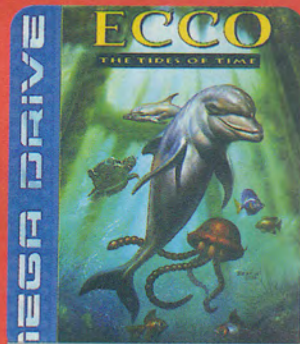
Οπως και να'χει όταν γίνεστε καρχαρίας δε χρειάζεται πλέον να ανεβαίνετε στην επιφάνεια για να αναπνέετε. Θα έλεγα ότι είναι βολικότατο. Μία άλλη μεταμόρφωση είναι αυτή του γλάρου (σε λίγο θα γίνεστε και Τσέχωφ!) που σας βάζει σε άλλο είδος παιχνιδιού αφού πετάτε!

Προσοχή στα αρπακτικά αν πάτε πολύ ψηλά. Κλείνοντας με τις μεταμορφώσεις να πούμε ότι συχνά αποτελούν δίκοπο μαχαίρι αφού αφαιρούν από το νέο ελεγχόμενο sprite τις μοναδικές ικανότητες του Ecco. Οι προγραμματιστές έχοντας να φέρουν σε πέρας πρωτότυπο σενάριο - τον Ecco να ταξιδεύει στο χωρο και στο χρόνο - κατάφεραν να αξιοποιήσουν μέχρι τέλους τις γραφικές δυνατότητες του μηχανήματος, αλλά στις ηχητικές πιστεύω ότι άφησαν περιθώρια.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα TELECLUB.

Ταχύτατο, μνημειώδες scrolling, ενισχυμένη arcade δράση σε σχέση με το πρώτο μέρος. Γραφικά...

Δεν είναι αρνητικό αλλά θα ήθελα καλύτερο ήχο με πλουσιότερα εφφέ.



SEGA
1 ΠΑΙΚΤΗΣ
Του Κ. "Flipper" Μάνου

ΓΕΝΙΚΑ

Αν το shining force 2 που παρουσιάσαμε στο προηγούμενο τεύχος είναι το δεύτερο καλύτερο παιχνίδι για Mega Drive το Ecco 2 καταλαμβάνει άξια την τρίτη θέση. Φοβερή δουλειά, ποιότητα και gameplay το κάνουν εντυπωσιακό και ευκολόπαιχτο ταυτόχρονα.

ΑΝΤΟΧΗ

Το παιχνίδι έχει πάρα πολλά levels. Το σύστημα με τα passwords κάνει σίγουρο το ότι θα τα δείτε όλα.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ολα είναι στον ύψιστο βαθμό δουλειάς και πάνω απ'όλα νομίζω το scrolling και το 3D επίπεδο.

ΗΧΟΣ

Θυμίζει το πρώτο μέρος και παρά την ποιότητά του είναι το μόνο σημείο που έπρεπε να δουλευτεί περισσότερο.

GAMEPLAY

Action adventure δράση σε πρωτότυπο στήσιμο. Οι γρίφοι προσθέτουν στην πρόκληση περισσότερο από το arcade στοιχείο.

95

KICK OFF 3
European Challenge

Επιτέλους ένα αξιόλογο και playable παιχνίδι ποδοσφαίρου για κονσόλες.

Οποιος βέβαια περιμένει οποιαδήποτε σύγκριση με το μυθικό Kick Off 2 της Amiga θα απογοητευθεί εντελώς. Οπότε το ξεχνάμε και συγκεντρωνόμαστε στο Mega Drive. Το Kick Off 3 λοιπόν είναι ένα παιχνιδάκι που το κοιτάς από τα πλάγια. Παρά τις "μικροbugιές" του (μερικοί παίκτες στην αρχή μοιάζουν να αναδύονται από το χόρτο αντί από τα αποδυτήρια!) είναι αρκετά γρήγορο, ευκολόπαιχτο, δίνει την αίσθηση ποδοσφαιρικού αγώνα και σας επιτρέπει να επιλέξετε τα σπουδαιότερα ευρωπαικά πρωταθλήματα, στα οποία φυσικά δε συμπεριλαμβάνεται το ελληνικό και απορώ γιατί υπάρχει το αγγλικό!

OPTIONS

Οι επιλογές και η διαμόρφωσή τους στο παιχνίδι είναι έτσι φτιαγμένες που να ικανοποιούν τον αρχάριο αλλά και τον "επαγγελματία":

-Offside, φάουλ και τραυματισμοί μπορούν να επιλεγούν με ένα Ναι ή ένα Οχι. Η περίπτωση τού όχι και στις τρεις επιλογές σημαίνει ένα παιχνίδι που δε θα διακόπτεται ποτέ από τον διαιτητή παρά μόνο για τα ημίχρονα!

-Παράταση, αν πείτε Yes υπάρχουν και πέναλτυ μετά από τη λήξη της.

-Διάρκεια, τριών, πέντε, 10 ή 15 λεπτών για κάθε ημίχρονο.

-Γήπεδο, κανονικό, βρεγμένο, λασπωμένο ή σκληρό. Κάθε επιλογή επηρεάζει την πορεία και την αναπήδηση της μπάλας.

-Ελεγχος μπάλας, αρχάριος, μέσος ή δύσκολος. Στο δύσκολο επίπεδο δεν κρατάτε τη μπάλα κολλημένη στα πόδια σας.

-Επίπεδο ικανότητας, το οποίο καθορίζεται σε novice, medium και hard για κάθε ομάδα ξεχωριστά, δημιουργώντας έτσι ισορροπία και ποικιλία στα παιχνίδια.

-Ταχύτητα παιχνιδιού για αρχάριους, μέσους και "εξελιγμένους" παίκτες. Μόνο στο γρηγορότερο επίπεδο ταχύτητας το παιχνίδι αντέχει τη σύγκριση με άλλα ποδοσφαιράκια.



-Διαιτητής, ο οποίος μπορεί να είναι τυχαίος, σκληρός σε κάθε παράβαση, ανεκτικός ή επιεικής.

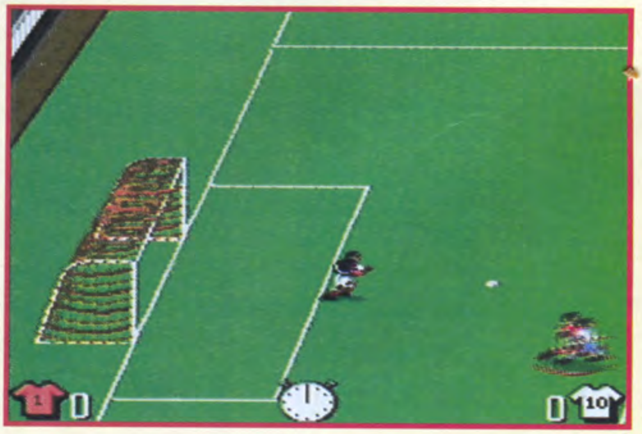
ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Ο χειρισμός είναι το σπουδαιότερο συστατικό ενός επιτυχημένου παιχνιδιού ποδοσφαίρου μαζί με τη συμπεριφορά των sprites στον αγωνιστικό χώρο. Το συγκεκριμένο πρόγραμμα τα καταφέρνει πολύ καλά.

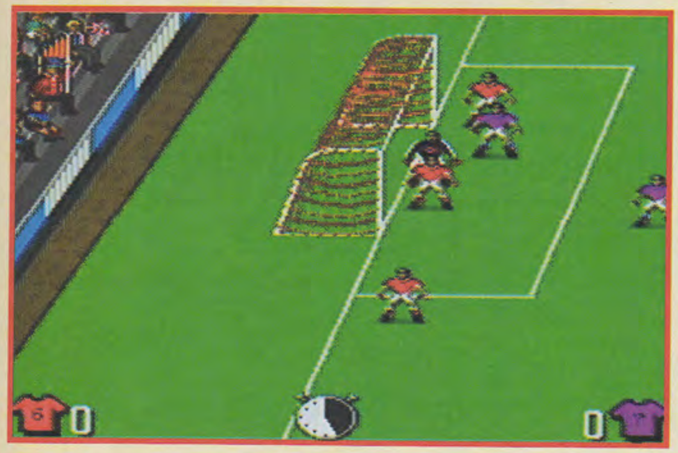
-πλήκτρο C. Για να κάνετε τον παίκτη που είναι πιο κοντά στη μπάλα αυτόν που ελέγχετε.

-πλήκτρο A. Με αυτό δίνετε πάσα ό-











ταν η μπάλα είναι στο έδαφος. Αν η μπάλα όμως είναι στον αέρα ο παίκτης κάνει ψαλιδάκι.

-πλήκτρο Β. Σουτάρετε τη μπάλα προς την κατεύθυνση που τρέχετε ή αν είστε κοντά στο αντίπαλο τέρμα προς τα εκεί ή αν η μπάλα είναι στον αέρα κάνετε κεφαλιά. Ακόμα με το ίδιο πλήκτρο αν ο αντίπαλος έχει τη μπάλα στην κατοχή του κάνετε τάκλιν.

Υπάρχουν επίσης ένα σωρό συνδυασμοί των κουμπιών για άλλες ενέργειες με τη μπάλα για πιο δυνατά σουτ, ψιλοκρεμαστά, επιτάχυνση κλπ., που δίνουν σχεδόν την πλήρη διάσταση ενός πραγματικού παίκτη στα sprites. Ο τερματοφύλακας ελέγχεται από τον υπολογιστή εκτός από την περίπτωση των πέναλτυ. Τα φάουλ και τα κόρνερ εκτελούνται κανονικά, ενώ το στοιχείο που έκανε το Kick Off 2 το καλύτερο αθλητικό παιχνίδι όλων των εποχών υπάρχει και εδώ: το after touch, δηλαδή η δυνατότητα να δώσετε φάλτσο στην κατεύθυνση της μπάλας μετά από κάποιο σουτ.

Το παιχνίδι μας το παραχώρησαν τα καταστήματα Winner's Club.

+ **Πολλές επιλογές, δυνατό διπλό, δίνει password για συνέχιση πρωταθλήματος, καλός χειρισμός.**

− **Ο ήχος δε βοηθάει, υπάρχουν μερικές τεχνικές ατέλειες, δεν έχει ελληνική ομάδα.**



ANCO
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Π. "Pele" Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Από τα πιο playable παιχνίδια του είδους, μιλώντας πάντα για κονσόλες. Πολύ προσεγμένο σε επιλογές αλλά και σε τεχνική (με την εξαίρεση του ήχου βέβαια). Επιτέλους μπορώ να το συστήσω σαν καλό ποδοσφαιράκι για Mega Drive, ειδικά για το διπλό.

ΑΝΤΟΧΗ

Με διπλό και ένα σωρό κύπελλα και πρωταθλήματα θα σας κρατήσει πολλές βραδιές ξύπνιους.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Ευκρινή sprites με σωστό animation, κινούμενο κοινό τριγύρω, ομαλό scrolling.

ΗΧΟΣ

Μερικές φορές οι πανηγυρισμοί του κόσμου είναι απαράδεκτοι. Οι υπόλοιποι ήχοι εμπλουτίζουν τη δράση.

GAMEPLAY

Φαίνεται να τα έχει όλα και προσεγμένα. Καλό το διπλό, θα το ήθελα λίγο πιο γρήγορο.



83

NINJA COMBAT

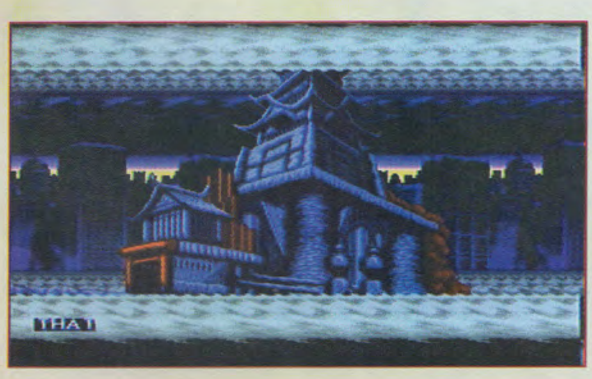
Σίγουρα θα θυμάστε αυτό το κλασικό arcade παιχνίδι που εμφανίστηκε πριν από αρκετό καιρό στα coin op αλλά και στο Neo Geo ταυτόχρονα.

Το στύλ του θυμίζει το αλησμόνητο Double Dragon με σαφώς όμως βελτιωμένη τεχνική και με μεγαλύτερη ποικιλία δράσης. Τα έντονα χρώματα, τα μεσαίου μεγέθους sprites και οι φανταστικοί τελικοί κακοί είναι τα κύρια χαρακτηριστικά του παιχνιδιού. Ας τα πάρουμε τα πράγμαστα με τη σειρά. Στο παιχνίδι συναντάμε συνολικά επτά πίστες με διαφορετικούς εχθρούς και φυσικά με διαφορετικούς τελικούς "κακούς" πού αν τους δείτε θα σας πεταχτούν τα μάτια!





Το βασικό σας όπλο είναι το Shuriken (τα αστεράκια των Ninja) ενώ σκοτώνοντας τους εχθρούς σας μπορείτε να παίρνετε τα όπλα τους. Αξίζει να σταθούμε σε αυτό το σημείο και να αναφέρουμε τη μεγάλη ποικιλία όπλων και αντικειμένων στο παιχνίδι.



Συγκεκριμένα υπάρχουν έξι διαφορετικά είδη όπλων, τα σπαθιά, τα τσεκούρια, τα nunchakos, τα ακόντια κλπ. Κάθε όπλο έχει διαφορετικό hit damage, διαφορετική ταχύτητα και απόσταση από την οποία πρέπει να πετύχετε τον αντίπαλο. Επίσης υπάρχουν τριών ειδών scrolls (τα μπλέ, τα κίτρινα και τα πράσινα) που είτε σας αυξάνουν τη δύναμη της επίθεσης είτε την ταχύτητά σας ή ακόμη σας δίνουν έξτρα "ζωή". Πέρα όμως από αυτά υπάρχουν και τα γνωστά χάμπουργκερ και τα κουτιά σόδας πού όπως ξέρετε και από άλλα παιχνίδια είναι τα αντικείμενα που αναπληρώνουν την ενέργειά σας.

Τα γραφικά δεν έχουν τίποτα το αξιοσημείωτο ενώ παρατηρούμε μία έλλειψη ποιότητας των backgrounds.

Συγκεκριμένα τα sprites είναι μεσαίου μεγέθους και αρκετά όμορφα ενώ τα backgrounds δείχνουν φτωχά και σε συνδυασμό με τα έντονα χρώματα χαλάνε την συνολική εικόνα του παιχνιδιού.

Αλλωστε τα γραφικά είναι ένα βασικό στοιχείο που προδίδει τη μεγάλη ηλικία του παιχνιδιού. Φεύγωντας απο τη γραφικά μεταφερόμαστε στον ήχο όπου τα πράγματα δε δείχνουν να αλλάζουν. Τα εφφέ κυμαίνονται σε μετριότατα επίπεδα

ενώ ο ήχος γίνεται περισσότερο αντιληπτός στο τέλος κάθε πίστας όπου ακούμε digitized ομιλίες (τι ομιλίες δηλαδή, μερικές φράσεις) παρά κατά την διάρκεια του παιχνιδιού όπου είστε απορροφημένοι. Πάντως δεν χρείαζεται να ανησυχείτε διότι ο ήχος στο Ninja Compat θα είναι το τελευταίο πράγμα που θα σας απασχολήσει. Αυτό που θα σας προβληματίσει είναι η πολύ αργή κίνηση των sprites αλλά και η γενική εξέλιξη του παιχνιδιού. Ο χειρισμός είναι απλός, χωρίς περίεργους συνδυασμούς κουμπιών του joystick. Αυτό βέβαια δεν σημαίνει σε καμμιά περίπτωση ότι το sprite σας δεν διαθέτει μία μεγάλη ποικιλία κινήσεων.









Οσον αφορά τέλος το τομέα της αντοχής, υπάρχει μία σταδιακή αύξηση δυσκολίας απο πίστα σε πίστα ώστε να μη γίνεται κουραστικό το παιχνίδι αλλά αντίθετα να σε προκαλεί να προχωρήσεις για να δείς τι άλλο κρύβεται στα επόμενα επίπεδα. Υπάρχει φυσικά και το διπλό που δίνει στο παιχνίδι μία ξεχωριστή αίσθηση και το κάνει περισσότερο εθιστικό. Συνοψίζοντας θα λέγαμε ότι το Ninja Combat είναι ένα παιχνίδι που δείχνει φανερά τη μεγάλη ηλικία του. Ισως η φθηνή τιμή του και το ξεπερασμένο του στυλ που ξυπνάει αναμνήσεις Double Dragon να είναι οι μόνοι λόγοι για να το αποκτήσετε.

Το παιχνίδι μας παραχώρησαν τα καταστήματα TELECLUB.

+

Μεγάλη ποικιλία χαρακτήρων, αντιπάλων και φοβεροί τελικοί "κακοί" που θα σας ενθουσιάσουν. Η δυνατότητα του διπλού, ανεβάζει σημαντικά το δείκτη αντοχής του παιχνιδιού.

Τα φτωχά γραφικά, η αργή κίνηση και φυσικά το ξεπερασμένο του στυλ. Τα χρώματα είναι έντονα και χαλάνε τη συνολικη εικόνα του παιχνιδιού όπως επίσης φανερή είναι και η έλλειψη λεπτομέρειας στα backgrounds.



SNK
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Α. Καπάρογλου

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα παιχνίδι που σίγουρα στη δεδομένη χρονική στιγμή δεν έχει τίποτα να μας επιδείξει. Ισως μόνο τη φθηνή τιμή του. Για παιδιά κάτω των δέκα ετών ταιριάζει απόλυτα. Οι υπόλοιποι αναζητήστε κάτι καλύτερο.

ΑΝΤΟΧΗ

Σίγουρα το διπλό και η μεγάλη ποικιλία χαρακτήρων κρατούν το παιχνίδι ζωντανό.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Το σημείο που υστερεί το παιχνίδι. Τα sprites των τελικών κακών είναι καλοσχεδιασμένα αλλά στους υπόλοιπους χαρακτήρες δεν υπάρχει λεπτομέρεια.

ΗΧΟΣ

Σίγουρα όχι ο αναμενόμενος. Θα μπορούσε να ήταν σαφώς καλύτερος και να προσθέτει στο παιχνίδι με το δικό του τρόπο.

GAMEPLAY

Είναι σχετικά εύκολο και σε προκαλεί να δεις και τις υπόλοιπες πίστες, αλλά είναι αρκετό αυτό;

NEO GEO **70**

MEGARACE

Η εξέλιξη του παιχνιδιού τοποθετείται στο μέλλον όπου το σημαντικότερο αθλητικό γεγονός είναι φυσικά τι άλλο... Megarace.

Την κούρσα σπονσονάρει το τηλεοπτικό δίκτυο VWBT (Virtual World Broadcast Television). Σας έχουν επιλέξει για να πάρετε μέρος σαν ένας νέος και δυναμικός οδηγός που υπόσχεται πολλά. Θα έχετε στη διάθεσή σας κάποιον που θα σας καθοδηγεί και θα σας συμβουλεύει γύρω από τα ζητήματα που αφορούν τον αγώνα και ονομάζεται Lance Boyle. Σαν νεοφερμένος και μάλιστα ελπιδοφόρος θα έχετε να αντιμετωπίσετε, από την αρχή κιόλας, τις άγριες διαθέσεις των αντιπάλων σας.



Η κάθε σας επιτυχία σημαίνει ότι αυτόματα θα μπορείτε να έχετε στη διάθεσή σας το προπορευόμενο αυτοκίνητο που ονομάζεται "Pack Leader".

Θα ξεκινήσετε τους αγώνες τοποθετημένοι στην τελευταία θέση και θα βρεθείτε κατά τη διάρκειά τους αντιμέτωποι με τα εκάστοτε "Pack Leaders" που θα προσπαθούν με κάθε μέσο να σας εμποδίσουν να φτάσετε σε κάποια υψηλή θέση. Υπάρχουν τρεις τρόποι για να ξεπεράσετε τους αντιπάλους που βρίσκονται μπροστά σας. Πρώτον, με μια απλή προσπέραση. Οταν δε απομακρυνθείτε αρκετά από το αυτοκίνητο που προσπεράσετε θα δείτε ότι αυτό θα εκραγεί. Δεύτερον, μπορείτε να παρακάμψετε από πλάγιες διαδρομές ή να χτυπάτε από πίσω τα προπορευόμενα αυτοκίνητα μέχρι να τους κάνετε τόσο μεγάλη ζημιά που να μη μπορούν να συνεχίσουν και φυσικά να εκραγούν και αυτά! Τρίτον, μπορείτε χρησιμοποιώντας τον εξοπλισμό του αυτοκινήτου σας να καταστρέψετε τους αντιπάλους σας.

Αυτή φυσικά είναι και η καλύτερη μέθοδος με τη διαφορά ότι θα πρέπει να γίνει συνετή και συγκρατημένη χρήση γιατί εάν ξεμείνετε από πυρομαχικά κατά τη διάρκεια της κούρσας, τότε τα πράγματα θα δυσκολέψουν πάρα πολύ αφού τα αντίπαλα αυτοκίνητα και βασικά το "PL" είναι καλύτερα εξοπλισμένα. Η κάθε κούρσα έχει διάρκεια τριών γύρων και θα πρέπει να φροντίσετε να αντιμετωπίσετε το "PL" στο τέλος γιατί διαφορετικά θα "χάνετε" την κούρσα αυτόματα. Υπάρχουν 14 εντυπωσιακά οχήματα όπως επίσης και αρκετά σπέσιαλ που δεν αποτελούν το βασικό κορμό του παιχνιδιού για αυτό και είναι άλλωστε σπέσιαλ...



Θα αγωνιστείτε στους δρόμους του μελλοντικού Σαν Φραντσίσκο όπως επίσης και σε απίθανους χώρους στο διάστημα! Υπάρχουν επικίνδυνες στροφές, απότομοι λόφοι, διαδρομές με συνεχείς στροφές. Για να υπάρχει μεγαλύτερο ενδιαφέρον έχουν τοποθετηθεί κάποιες "Ζώνες" όπου εάν το αυτοκίνητό σας "μπει" θα έχετε να αντιμετωπίσετε πολύ δυσάρεστες καταστάσεις αφού θα δείτε το αυτοκίνητο να χάνει ταχύτητα ή ενέργεια! Τέλος εξυπακούεται ότι εάν δεν καταφέρετε στο τέλος της κούρσας να εξοντώσετε το "PL" το αυτοκίνητό σας θα εκραγεί.



Το παιχνίδι έχει εντυπωσιακά γραφικά. Η πολύ καλή εισαγωγή του παιχνιδιού θα σας βάλει αμέσως στο πνεύμα του όπως επίσης θα σας γνωρίσει αμέσως με τον άνθρωπο που θα σας βοηθήσει στους αγώνες. Είναι πραγματικά εντυπωσιακή και θυμίζει την ταινία "The Running Man" που είδαμε πριν από λίγα χρόνια.

Οπως και στην ταινία έτσι και στο παιχνίδι η τηλεόραση είναι πλέον το











κατεστημένο στην κοινωνία και η κούρσα είναι ένα γεγονός που όλοι επιθυμούν να παρακολουθήσουν. Εσείς είστε ένας από τους κυνηγούς και μάλιστα στο αυτοκίνητό σας έχετε ένα ηλεκτρονικό σύστημα (Thrillometer) που σας επιτρέπει να ξέρετε την ώρα που αγωνίζεστε, την ψυχολογία του κοινού απέναντί σας. Επίσης πολύ προσεγμένη είναι η παρουσία του ηθοποιού που υποδύεται τον Lance Boyle. Το animation είναι καταπληκτικό αφού η αίσθηση που δίνει ειδικά στον, βασικό για το παιχνίδι, τομέα της ταχύτητας είναι υπέροχη. Υπάρχει επίσης δυνατότητα υποτίτλων για όσους μιλούν άλλη γλώσσα ή για όσους έχουν προβλήματα ακοής...

Εξαιρετικής λεπτομέρειας είναι τα γραφικά των οχημάτων, αρκεί να δείτε το πρώτο όχημα που ονομάζεται Newsan και θα καταλάβετε... Επίσης πολύ προσεγμένα είναι και τα backdrops.

Ο ήχος είναι εντυπωσιακός και ταιριάζει απόλυτα με τα γραφικά. Στην εισαγωγή θα καταλάβετε τη διαφορά όταν το σκηνικό αλλάξει από εσωτερικό σε εξωτερικό. Ο ήχος των εξωτερικών σκηνικών περιέχει μάλιστα και ειδικά εφφέ! Φυσικά η μουσική δίνει την αίσθηση που απαιτεί το παιχνίδι αφού ο digital ήχος των εκρήξεων, των "τετακέ" αλλά και των πυροβολισμών είναι πολύ ρεαλιστικός. Υπάρχουν τρία επίπεδα και στην αρχή έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε ανάμεσα σε τρία αυτοκίνητα.

Το Megarace είναι ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που κυκλοφορούν αφού εκτός από την καταιγιστική δράση υπάρχουν και σημεία πραγματικής απόλαυσης και διασκέδασης. Ειδικά οι σκηνές ανάμεσα στις κούρσες είναι πολύ ενδιαφέρουσες.

Πραγματικά είναι εντυπωσιακό από όλες τις απόψεις αλλά πριν το αγοράσετε θα πρέπει να λάβετε σοβαρά υπόψη σας ότι είναι ένα καθαρά arcade παιχνίδι!

Εντυπωσιακά interactives ενδιάμεσα στους αγώνες, πολύ καλός ήχος και φοβερά backgrounds με αληθοφανή χρώματα.

Τα αντίπαλα αυτοκίνητα είναι σχεδόν ίδια μεταξύ τους ενώ απογοητευτικό, από άποψη ταχύτητας, είναι το φόρτωμα από CD



SOFTWARE TOOLWORKS
1 παίκτης
Του Derek dela Fuente

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα εντυπωσιακό arcade παιχνίδι με πολύ δράση και διασκέδαση. Αρκετά προσεγμένο τεχνικά με πρωτότυπο σενάριο που αξίζει να του ρίξετε μια ματιά.

ΑΝΤΟΧΗ

Υπάρχει ποικιλία σε αυτοκίνητα και επίπεδα που δεν το κάνει κουραστικό. Δυστυχώς τα αντίπαλα αυτοκίνητα είναι όλα ίδια.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Κυμαίνονται σε επίπεδο ικανοποιητικό χωρίς να προβληματίζουν. Απουσιάζει η λεπτομέρεια αλλά δεν θα σας ενοχλήσει.

ΗΧΟΣ

Πολύ ρεαλιστικός χωρίς ελλείψεις και ειδικά τα ηχητικά εφφέ είναι υπέροχα.

GAMEPLAY

Χρειάζεται λίγη "εκπαίδευση" για να προσαρμοστείτε αλλά αυτό ισχύει μόνο για τις πρώτες ώρες που θα ασχοληθείτε.

84



Το πρώτο μέρος προκάλεσε κάποια αίσθηση όταν εμφανίστηκε στην απλή A500 πριν από περίπου έναν χρόνο. Ηταν ένα ήσυχο παιχνιδάκι, παραλλαγή του εκπληκτικού στην εποχή του Asteroids. Ισως σε όσους δεν έχουν φτάσει ακόμα το εικοστό έτος της ηλικίας τους το όνομα Asteroids να μην σημαίνει τίποτα αλλά ρωτήστε και αυτούς που πριν 15 χρόνια περίπου το έπαιζαν στα "ηλεκτρονικά" της εποχής ή και εκείνους που έκαναν το ίδιο πράγμα το '86 σε κάποιο PC (και όταν λέμε PC εννοούμε PC 8088 στα 4.77MHz!).

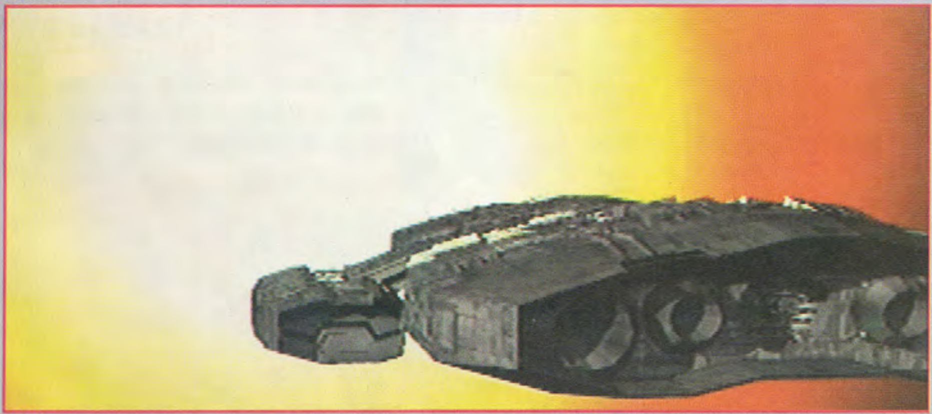
Αν λοιπόν ρωτήσετε εμάς που κάναμε όλα τα παραπάνω θα σας πούμε ότι αυτή η πρόσφατη έκδοση του Super Stardust στο CD32 είναι και η καλύτερη. Λαμπερά γραφικά (όπου μπορείτε να διαλέξετε χαμηλή ή υψηλή ανάλυση!) φανταστικό animation περιστρεφόμενων μετεωριτών και ήχος με digitised εφφέ που έχουν βγει κατευθείαν από το CD.





Παίζοντας θα ανακαλύψετε ότι οι μετεωρίτες που έρχονται κατά πάνω σας δεν έχουν όλοι το ίδιο χρώμα. Τρομερός προγραμματισμός, είναι η πρώτη σκέψη που θα έρθει στο μυαλό σας. Ομως δεν είναι μόνο αυτό. Οι μετεωρίτες λοιπόν είναι ανθεκτικοί ανάλογα με το χρώμα τους! Οι γκρι είναι οι πιο εύκολοι να καταστραφούν, οι χρυσαφένιοι και οι μπλε δυσκολότεροι και αν πέσετε και σε κανένα μωβάκι θα έχετε πραγματικό πρόβλημα! Οσα ξέρατε από το Stardust αλλά και από το Asteroids ισχύουν. Εχετε ορισμένο χρόνο να ολοκληρώσετε το επίπεδο γιατί διαφορετικά θα συμβούν τα εξής άσχημα, πρώτα θα ξαναβγούν άλλα τόσα μετέωρα και στη συνέχεια θα μεταμορφωθούν σε διαστημόπλοια που 9 φορές στις 10 θα σημάνουν και το τέλος σας.

Το διαστημόπλοιό σας μπορεί να ρίχνει ακτίνες, να περιστρέφεται γύρω από τον εαυτό του, να ταξιδεύει βάζοντας μπρος τις μηχανές, να χρησιμοποιεί την ασπίδα του για λίγο ώστε να γλυτώνει τα χτυπήματα και όπως πάντα ότι μπαίνει δεξιά στην οθόνη βγαίνει αριστερά. Θα σας λείψει όμως η πατροπαράδοτη εξαφάνιση και επανεμφάνιση στο χώρο. Αντ'αυτού υπάρχουν αρκετά bonus με την μορφή ενέργειας για τα όπλα, την ασπίδα ή την αντοχή σας καθώς και άλλα "εφφε-







τζίδικα" όπως snart bombs που καταστρέφουν τα πάντα ή φλόγες που διαλύουν ότι αγγίζουν.

Τα καλύτερα εφφέ όμως τα έχει το παιχνίδι όταν δεν βρίσκεστε σε μία στατική οθόνη αλλά στο τούνελ. Ποιο τούνελ; Το γνωστό καταπληκτικό 3D τούνελ του Stardust σαφώς βελτιωμένο σε γραφικά, ταχύτητα και scalling αντικειμένων που έρχονται από το βάθος.

Τα γραφικά όπως έρχονται μέσα στο επίπεδο αυτό, ειδικά τα τοιχώματά του και η ταχύτητα είναι εκπληκτική. Το animation είναι το σημαντικότερο ατού του αφού με τον ενισχυμένο του blitter το μηχάνημα μπορεί να κινήσει σχεδόν τα πάντα όση λεπτομέρεια και μνήμη αυτά να απαιτούν.

Η εισαγωγή του προγράμματος είναι δυστυχώς μια αποτυχία. Με τα Alien Breed: Tower Assault και Microcosm φυσικό ήταν να περιμένω κατι ακόμα αξιοθαύμαστο από το CD του μηχανήματος σε FMV εισαγωγή.

Οπως βλέπετε κι εσείς τα γραφικά είναι πολύ καλά αλλά η υπόθεση της εισαγωγής είναι αστεία και διακόπτεται συχνά από μαύρα κενά χωρίς να καταφέρει να δημιουργήσει ατμόσφαιρα και κινηματογραφική αίσθηση.

Το παιχνίδι βρήκαμε στα καταστήματα TELECLUB.



+ Πολλά bonus, δυνατή τεχνική για το είδος του, 256 χρώματα ταυτόχρονα, φοβερά backgrounds και κλασικό gameplay.

− Επαναλαμβανόμενο και με μικρό πρόβλημα στον χειρισμό λόγω πολλών πλήκτρων.



TEAM 17
1-2 ΠΑΙΚΤΕΣ
Του Η. "Sywalker" Κρουτηρά

ΓΕΝΙΚΑ

Ενα παιχνίδι για όλους αν και οι επιδόσεις του καθενός είναι προσωπική υπόθεση. Εγώ ομολογώ ότι δεν είμαι καλός στο παιχνίδι αυτό! Ομως τα γραφικά, η ευκολία, το σύστημα των password και η πρόσθετη ποικιλία με τα τούνελ σε ένα κλασικό gameplay δεν με κράτησαν πολύ μακριά του.

ΑΝΤΟΧΗ

Σε μερικούς θα φανεί δύσκολο από τα πρώτα επίπεδα. Ευτυχώς τα password είναι μια λύση.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Οι εκρήξεις είναι οι καλύτερες και η κίνηση των μετεωριτών εξωπραγματική. Πρόκληση για άλλα μηχανήματα.

ΗΧΟΣ

Πολύ καλά εφφέ για απλό υπολογιστή αλλά όταν είσαι κονσόλα με CD πρέπει να προσφέρεις περισσότερα.

GAMEPLAY

Ποικίλο αν περάσετε τα πρώτα 6 επίπεδα (ένας ολόκληρος πλανήτης).

89

Centurion: Defender of Rome
για Mega Drive

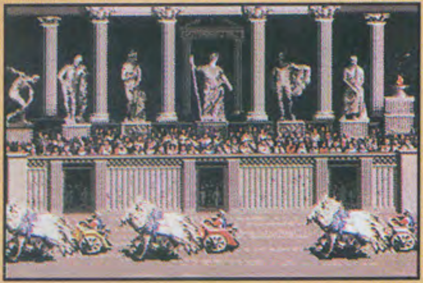
Του **N."Ben Hur" Κροντηρά**

Οταν ξεκινάτε για πρώτη φορά αρχίστε στο Galley Slave level, το οποίο είναι σχετικά εύκολο αλλά σας επιτρέπει κιόλας να ελέγξετε τη στρατηγική σας. Ξεκινάτε λοιπόν στη Ρώμη και από εκεί αρχίζετε να εκπληρώνετε αποστολές και κατακτήσεις. Μην απασχολείστε με τους στρατούς αφού σε αυτό το επίπεδο δε μπορούν να σας κάνουν μεγάλες καταστροφές.



Σε αυτό το level οι καλύτερες τακτικές είναι ο πολύς στρατός στο κέντρο της Scripio Defence. Τις δυνάμεις σας θα τις αφήσετε να κινηθούν ενάντια στους εχθρούς αφού το πρώτο κύμα θα έχει καταστραφεί. Μη βάζετε μεγάλους φόρους, μπορείτε να κάνετε την δουλειά σας και με μικρότερους.

Αφού θα έχετε ανέβει επίπεδο/ιεραρχία και θα μπορείτε να ελέγχετε περισσότερο στρατό χωρισμένο σε είδη (Ιππικό/Τοξότες/Πεζικό κλπ) δημιουργήστε μια μονάδα πεζικού και αφήστε τους να κυκλοφορούν στη Ρώμη όπως οι πραιτωριανοί. Με



αυτόν τον τρόπο θα την προστατεύετε από εχθρικές επιδρομές (θυμηθείτε τον Αννίβα!). Είναι ώρα να κυριεύσετε την Ευρώπη.

Στραφείτε πρώτα στην Ανατολική Ευρώπη και στρατολογήστε κόσμο για να τονώσετε τις στρατιές σας. Αφού κυριεύσετε την Ανατολή στραφείτε στη Δύση και αρχίστε να κατακτάτε τις περιοχές γύρω από τη Μεσόγειο για να δημιουργήσετε το κλασικό Mare Nostrum!

Αυτή την εποχή δώστε ιδιαίτερη προσοχή στις επιδρομές εχθρών που μπορούν να σας δημιουργήσουν μικρούς και μεγάλους πονοκεφάλους.



Κάτι ακόμα που πρέπει να προσέξετε είναι εσείς να μην κάνετε λεηλασίες/Raids σε πόλεις που βρίσκονται εκτός Περσίας, Αιγύπτου, Καρχηδόνας και αυτές ακόμα μόνο αν έχουν ερημωθεί από υπερασπιστές.

Μην προσπαθήσετε να καταλάβετε την Περσία, τουλάχιστον μέχρι να μπορείτε να διοικήσετε έναν consulate army. Διαφορετικά θα νικηθείτε από το ιππικό των αντιπάλων σας.

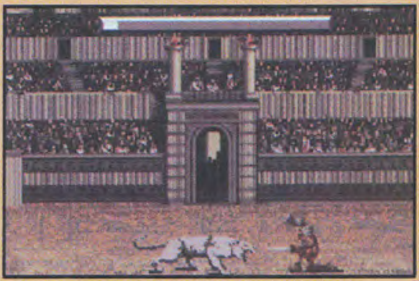
Αφού έχετε καταλάβει ολόκληρη την ηπειρωτική χώρα, μαζέψτε πολλά χρήματα για να φτιάξετε έναν αξιοθαύμαστο στόλο. Ανεβάστε μια ισχυρή λεγεώνα και στείλτε την να "πατήσει" τους κακόμοιρους Βρεττανούς. Το ίδιο κάντε και για τα νησιά που βρίσκονται γύρω από τη



Ρώμη. Μια γενική συμβουλή για τα Ρωμαικά Παιχνίδια που αποτελούν βασικό συστατικό του προγράμματος: αν δεν είσαστε μέσα στους καλύτερους arcade παίκτες μην τους δώσετε ιδιαίτερη αξία.

Για παράδειγμα, τα στοιχήματα στους αγώνες με τις άμαξες είναι ό,τι δυσκολότερο και χρησιμοποιήστε την αρένα σαν μέρος και μέσον για να καλμάρετε τους πολίτες της πόλης που αρχίζουν να αγριεύουν από τη διακυβέρνησή σας.

Τέλος, στα προχωρημένα επίπεδα, τα πράγματα γίνονται πολύ δύσκολα. Οι ελέφαντες, για παράδειγμα, είναι άτρωτοι και σχεδόν δε μπορείτε να κερδίσετε τις μάχες εναντίον τους.

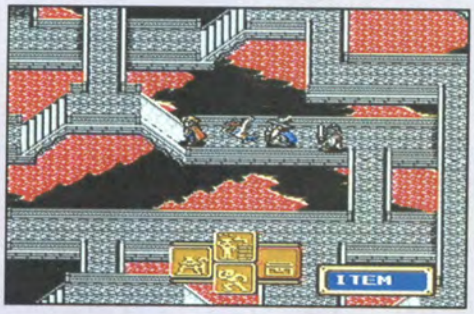




SHINING FORCE II
για Mega Drive

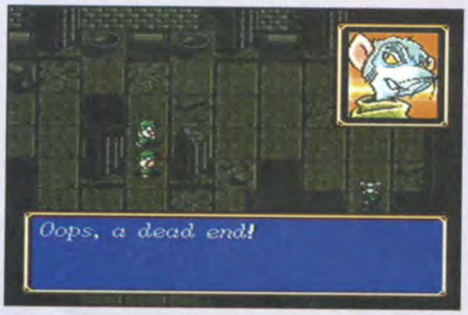
Του **N."Beastman" Κροντηρά**

100%
μέρος α'

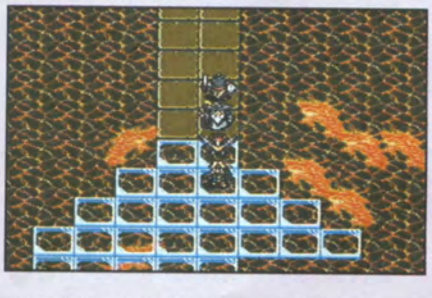


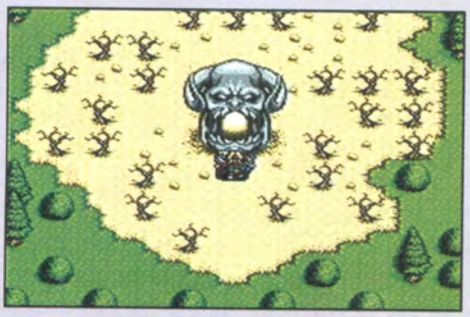
Ξεκινάτε στο σπίτι σας. Αφού μιλήσετε με αυτούς που βρίσκονται εκεί μέσα πηγαίνετε στο σχολείο. Εκεί μιλήστε με τη Sarah την μάγισσα και τον Chester τον Κένταυρο. Ανεβείτε στο πάνω δωμάτιο και μιλήστε με το δάσκαλό σας Astral. Κατεβείτε στην τάξη σας και καθήστε στο θρανίο. Ο Astral έρχεται για να αρχίσει το μάθημα. Ξαφνικά ένας φρουρός μπαίνει μέσα φέρνοντας άσχημα νέα για το βασιλιά. Πριν φύγετε κι εσείς για το παλάτι που βρίσκεται Βόρεια στην πόλη, ψάξτε όλα τα μπαούλα για να πάρετε το Magical Herb. Πηγαίνετε τώρα στο παλάτι και ανεβείτε όλες τις σκάλες μέχρι το δωμάτιο του βασιλιά. Θα τον δείτε ξαπλωμένο στο κρεβάτι του να υποφέρει. Ο Astral λέει ότι αιτία γι'αυτό το κακό είναι ότι έχει ανοίξει η πύλη του σκοτεινού πύργου. Ακολουθήστε τον Astral μέχρι τον πύργο (πηγαίνετε δεξιά από το κρεβάτι του βασιλιά και ανεβείτε όλες τις σκάλες). Ενας μικρό δαίμονας εμφανίζεται και ο Astral προσπαθεί να του κόψει το δρόμο. Ο δαίμονας πολλαπλασιάζεται και είναι ώρα για την πρώτη σας μάχη. Νικήστε. Ενας δαίμονας, παρ'όλες τις προσπάθειές σας, καταφέρνει να ξεφύγει και καταλαμβάνει το σώμα του βασιλιά. Γρήγορα πίσω στο δωμάτιο του βασιλιά. Γίνεται μάχη ανάμεσα στο δαιμονισμένο βασιλιά και τον Astral που καταφέρνει να εξορκίσει το δαίμονα, ο οποίος όμως για μια ακόμα φορά ξεφεύγει. Ενα απόσπασμα στρατιωτών επιστρατεύεται για να εντοπίσει το δαίμονα και να τον εξοντώσει ενώ ο Astral πιστεύει πως πίσω απ'όλα αυτά κρύβεται κάποιο πολύ μεγαλύτερο κακό. Ετσι η ομάδα σας που φάνηκε τόσο γενναία νωρίτερα επιλέγεται να σταλεί στην πόλη του Yeel για να βρει τον μεγάλο ιστορικό Hawal που ξέρει την ιστορία του Granseal. Σώστε τη θέση σας στον ιερέα και κάντε αριστερά για να βγείτε από το βασίλειο. Για να ταξιδέψετε μέχρι το Yeel πρέπει να πάτε αριστερά στο χάρτη και πάνω. Μέχρι να φτάσετε εκεί θα δώσετε μερικές μάχες και θα αποκτήσετε χρυσά νομίσματα, θα ανεβείτε levels και κάποιος θα σκοτωθεί. Μην ανησυχείτε. Μόλις μπείτε στο Yeel πηγαίνετε στον ιερέα και αναστήστε τους πεθαμένους και σώστε. Κάποια στιγμή συναντάτε τον Kazin τον μαθητευόμενο του Hawal. Στο σπίτι του Hawal έχουν φτάσει στρατιώτες που τον κακοποιούν. Μόλις σας βλέπουν φεύγουν πανικόβλητοι. Μιλάτε με τον Hawal ο οποίος πεθαίνει λέγοντάς σας για τα δύο πετράδια του καλού και του κακού... Ο Kazin ενώνεται στην ομάδα σας για να εκδικηθεί το θάνατο του δασκάλου του. Ψάξτε όλα τα πιθάρια και τα μπαούλα στο σπίτι. Θα βρείτε ένα αντίδοτο και ένα Healing Drop. Μόλις βγείτε θα βρεθείτε σε μάχη την οποία ακόμα κι αν κερδίσετε (φροντίστε βέβαια να νικήσετε χωρίς να σκοτωθεί κανείς) θα σας συλλάβουν και θα σας βάλουν φυλακή. Ακολουθούν πολλοί διάλογοι στο σκοτάδι μέχρι που ο ήρωάς σας ξυπνάει. Βρίσκεστε στα μπουντρούμια του Galam Castle και ο Slade the Thief παραβιάζει τις κλειδαριές και σας ελευθερώνει. Μαθαίνετε ότι ήταν ΑΥΤΟΣ που ΕΚΛΕΨΕ τα ΠΕΤΡΑΔΙΑ!!! Για να εξιλεωθεί γίνεται μέλος της ομάδας σας και σας οδηγεί από μία μυστική έξοδο κάτω από τις πλάκες του κελιού, μέχρι τα μαγειρεία του κάστρου. Ακολουθήστε τον και μιλήστε με όλες τις υπηρέτριες που θα βρείτε στα δωμάτια. Από κάποια θα μάθετε ότι ο βασιλιάς τους λογομαχεί με το στρατηγό Lemon. Ανεβείτε τις σκάλες και κρυφακούστε την ετοιμαζόμενη επίθεση του στρατού τους ενάντια στο Granseal. Κατεβείτε τις κεντρικές σκάλες όπου σας βλέπει ένας φρουρός. Αρχίζει η μάχη και πρέπει να νικήσετε τον Black Knight για να του πάρετε το ένα πετράδι... (η συνέχεια στο επόμενο).











NES

MIGHTY FINAL FIGHT
Δυνατότεροι χαρακτήρες...
Ξεκινήστε το παιχνίδι διαλέγοντας τον Haggar για να παλαίψει. Πρέπει τώρα να φροντίσετε να "πεθάνει" ο παλαιστής σας όσο πιο γρήγορα γίνεται. Στην συνέχεια διαλέξτε κάποιον από τους Cody ή Guy και θα δείτε ότι έγιναν το ίδιο δυνατοί με τον Haggar.

SOLAR JETMAN
Περισσότερα χρήματα...
DDDDDDDDDDDD - $111,111
GGGGGGGGGGGG - $222,222
LLLLLLLLLLLL - $555,555
PPPPPPPPPPPP - $888,888
QQQQQQQQQQQQ - $999,999
Μυστικό επίπεδο...
Για να "μπείτε" στο μυστικό επίπεδο γράψτε BKKBKKHMBHMB
Εξτρα ζωές...
Στην οθόνη των κωδικών αντικαταστήστε το κάθε γράμμα με το Q και θα ξεκινήσετε το παιχνίδι με δέκα ζωές!

ROBIN HOOD
Κωδικοί..
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε το A οκτώ φορές, όπως επίσης και το B. Θα σας εμφανιστεί μια οθόνη κωδικών! Γράψτε κάποιον από τους παρακάτω για να πάτε σε όποιο σημείο του παιχνιδιού επιθυμείτε.
CATACOMB, WALL, LOCKSLEY, DUBOIS, CHONE, CATHEDRAL, BOAR, WELL, CHAPPEL, MASTER, TAX, POND, VILLAGE, TOWN, TOWNHANG, CASTLEIN.

SILVER SURFER
Κωδικοί...
Για να βρείτε την οθόνη των κωδικών πρέπει να πατήσετε το "πάνω" και στα δύο joypads.
Εξτρα ζωές - J8SCL9
Για να γίνεται αόρατοι - KJTTJK
Απεριόριστα παιχνίδια - SJM333
Απεριόριστη δύναμη - CKWJT4

THE LAST NINJA
Για να είστε αόρατοι...
Πρέπει να πάτε στην οθόνη των κωδικών και να αντικαταστήσετε όλα τα γράμματα με το H εκτός απο το τέταρτο πριν το τέλος που πρέπει να είναι το 0.

IRONSWORD
Εξτρα Ισχύς
Για να αποκτήσετε πλήρη ισχύ πατήστε NTTMMMNWLPPBDZ.

LEGEND OF ZELDA
Τοποθεσία επιπέδων...
Επίπεδο 1 - 8E, 4S
Επίπεδο 2 - 13E, 4S
Επίπεδο 3 - 5E, 8S
Επίπεδο 4 - 6E, 5S
Επίπεδο 5 - 12E, 0S
Επίπεδο 6 - 3E, 3S
Επίπεδο 7 - 3E, 5S
Επίπεδο 8 - 14E, 7S
Επίπεδο 9 - 6E, 0S

BATTLE OF OLYMPUS
Εξτρα αντικείμενα...
Για να τα αποκτήσετε γράψτε τους παρακάτω κωδικούς...
BFFXVNXQNLS8K
CM2FHUX4GW5ZD

BAD DUDES
Εξτρα ζωές...
Στο δεύτερο joypad πατήστε B, A, πάνω, κάτω, πάνω, κάτω, στην οθόνη των τίτλων. Χρησιμοποιήστε το πρώτο joypad και ξεκινήστε το παιχνίδι. Θα έχετε τώρα στην διάθεσή σας 64 Bad Dudes!

GAME BOY

HUMANS
Κωδικοί...
1: XXXX
2: CVBM
3: QWSD
4: PLKP
5: MNBV
6: VBCD
7: ZXVZ
8: KJKR
9: PYST
10: LKLQ
11: HDZW
12: NBGF
13: SWQR
14: TYTL
15: XRTD
16: CDSR
17: JHYD
18: MJHN

KIRBY'S DREAM LAND
Εξτρα ενέργεια...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε ταυτόχρονα κάτω, Select, B.
Αλλαγή βαθμού δυσκολίας...
Επίσης στην οθόνη των κωδικών πατήστε ταυτόχρονα πάνω, Select, A και θα αυξήσετε το βαθμό δυσκολίας στο μέγιστο!

GARFIELD
Κωδικοί...
1: LFDB
2: VCCB
3: TRFF
4: ZFRG
5: NGSF
6: QDCZ
7: KCNG
8: TRBD
9: LGCK
10: WGRD
11: TCMF
12: RBCN
13: NBNF
14: GPBL
15: RBCT
16: RCNG
17: FCRF
18: YBRB
19: SGNG
20: GGLD

MONSTER MAX
Κωδικοί...
Επίπεδο 2: -LNRX*49
Επίπεδο 3: V?259JQX
Επίπεδο 4: -8BHMT#1
Επίπεδο 5: *Z!?49KV

THE HUNT OF RED OCTOBER
25 έξτρα ζωές...
Στην οθόνη που εμφανίζεται ο χάρτης πατήστε Select και ταυτόχρονα τα "πάνω" και "κάτω".
Επιλογή επιπέδου...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε αριστερά, δεξιά, B, Select, αριστερά, δεξιά, B, Select, Start.

PIPE DREAM
Κωδικοί...
Επίπεδο 2 - HAHA
Επίπεδο 3 - GRIN
Επίπεδο 4 - REAP
Επιπεδο 5 - SEED
Επίπεδο 6 - GROW
Επίπεδο 7 - TALL
Επίπεδο 8 - YALI

QBERT
Σπέσιαλ "ταινία"...
Για να την παρακολουθήσετε πατήστε στη οθόνη των κωδικών δεξιά, πάνω, B, A κάτω, πάνω, B.

SUPER NES

CYBERNATOR
Απεριόριστα παιχνίδια...
Στην οθόνη των τίτλων επιλέξτε το

"Option" και μετά πατήστε ταυτόχρονα και κρατήστε τα, τα πάνω, δεξιά, αριστερά, Start. Μπορείτε τώρα να επιλέξετε το "Free Play" και να συνεχίσετε να παίζετε μέχρι να βαρεθείτε...

DRAGON'S LAIR
Κωδικοί...
Επιπέδο 1 - 2A, 4B, 6D, 7C
Επίπεδο 2 - 3B, 5C, 7D, 8A
Επίπεδο 3 - 2C, 3D, 6A, 8B
Επίπεδο 4 - 1C, 2D, 3B, 8A

KRUSTY'S SUPER FYN HOUSE
Ξεκινήστε στην τελευταία πίστα με 50 ζωές...
Κρατήστε πατημένο το X και κάντε reset 4 φορές. Θα ξεκινήσετε την τελευταία πίστα με 50 ζωές!
Κωδικοί...
Επίπεδο 2 - SKINNER
Επίπεδο 3 - SCRATCHY
Επίπεδο 4 - BARTDUDE
Επίπεδο 5 - BOUVIER

SUPER STRIKE EAGLE
Μυστική αποστολή...
Με τον κωδικό G6CH4228 θα μπορέσετε να συμμετέχετε σε μια μυστική αποστολή.
Κωδικοί...
Libya day - O66F87FH
Libya night - O62H869D
Gulf war day - CGGG4724
Gulf war night - 9OB68G8C
Korea day - O57F49O2
Korea night - HF3HO9H8
Cuba day - DF25449H

AERO THE ACRO-BAT
Επιλογή επιπέδων...
Στην οθόνη των επιλογών πατήστε κάτω, A, κάτω, Y, κάτω, A, κάτω, Y. Θα πρέπει να ακούσετε έναν ήχο, μετά πηγαίνετε στο πρώτο επίπεδο και μόλις εμφανιστεί ο Aero πατήστε Start.
Πατήστε τώρα πάνω, X, κάτω, B, αριστερά, Y, δεξιά, A, L, R. Πατήστε Start για να παγώσετε το παιχνίδι και μετά επιλέξτε το που θα παίξετε.

QBERT 3
Αποφυγή επιπέδων...
Στην οθόνη των τίτλων, επιλέξτε το "Game Options" και πατήστε Start. Μόλις βρεθείτε στο "Options mode" πατήστε το B, οκτώ φορές. Θα πρέπει να ακούσετε έναν ήχο. Μόλις ξεκινήσετε το καινούργιο παιχνίδι θα βρεθείτε αμέσως στο ενδέκατο επίπεδο!

STREET COMBAT
Μυστική οθόνη επιλογών...
Επιλέξτε το παιχνίδι με δύο παίκτες. Μετά κρατήστε πατημένα τα L, R και πατήστε Start. Θα σας εμφανιστεί η μυστική οθόνη επιλογών!

SOCCER KID
Κωδικοί...
Επίπεδο 2: DCBLRFGNPF
Επίπεδο 3: TNLPQCGKPJ
Επίπεδο 4: MMLPTTGKFJ
Επίπεδο 5: HFLPJQHPPF

TURN 'N' BURN
Κωδικοί...
Αποστολή 2: GZWBFPT
Αποστολή 3: RRHCZJVM
Αποστολή 4: BPYXDLNF
Αποστολή 5: PDTBCZNJ
Αποστολή 6: DKVWGSQK
Αποστολή 7: GKQZBLCT
Αποστολή 8: DCMHRPFJ
Αποστολή 9: WZGNJYZX
Αποστολή 10: JDZFMLFV
Αποστολή 11: SPBCTRRG
Αποστολή 12: SPWVJKDH
Αποστολή 13: LPKQBPFZ
Αποστολή 14: TDLJGSHX

TAZ-MANIA
Επιλογή επιπέδου...
Στην οθόνη των τίτλων πατήστε Select και μετά τα A, Y, A, Y, X, Y, B, A, R, L.

ZOMBIES
Πίστα bonus...
Πατήστε τον κωδικό BCDF στην αρχή του παιχνιδιού και θα έχετε πρόσβαση σε ένα σπέσιαλ επίπεδο!
-

MEGA DRIVE

STREETS OF RAGE 3
Επιλογή ίδιου χαρακτήρα...
Πηγαίνετε στην επιλογή των 2 παικτών από το menu και πατήστε ταυτόχρονα τα κάτω, C και θα ακούσετε έναν ήχο. Στην οθόνη επιλογής παικτών θα μπορείτε τώρα να διαλέξετε τον ίδιο χαρακτήρα.
Εξτρα ζωές...
Στην οθόνη επιλογών, επιλέξτε την ένδειξη για την επιλογή αριθμού των παικτών που θα παίξουν. Με το δεύτερο pad πατήστε πάνω, A, B, C ταυτόχρονα.
Πατήστε μετά με το πρώτο pad δεξιά κι θα μπορείτε να έχετε στην διάθεση σας μέχρι και εννιά ζωές.

TINY TOONS
Επιλογή επιπέδου...
Στην οθόνη των κωδικών πατήστε NGQQ WWQW QKWQ QWWQ WGRY.

Μπορείτε τώρα να επιλέξετε το επίπεδο που θέλετε.

URBAN STRIKE
Κωδικοί...

Baja Oil Rings:	CR6S9LB7CHF
Mexiko:	9LJVFGDT9GZ
San Francisko:	NBMT4SKB7SN
New York:	L6P7FKZR4KW
Las Vegas:	G3FLBD3XB63
Underground:	W7TCRSKB7SW

MORTAL KOMBAT 2
Κωδικοί...
Απεριόριστη ενέργεια για τον πρώτο παίκτη: FFB6230078
Απεριόριστη ενέργεια για τον δεύτερο παίκτη: FFB7130078
Απεριόριστα παιχνίδια: FFF450015
Απεριόριστος χρόνος: FFAAC1000X

LAWNMOWER MAN
Πατήστε το Start, σε οποιοδήποτε platform επίπεδο και αν βρίσκεστε, για να παγώσετε το παιχνίδι.
Πατήστε πάνω, δεξιά, A, B, A, κάτω, αριστερά, κάτω. Ξεκινήστε πάλι να παίζετε και ξαναπατήστε Start για να το παγώσετε, μετά πατήστε C.
Θα έχετε τώρα πρόσβαση σε ένα σπέσιαλ menu που θα σας επιτρέπει να επιλέγετε το επίπεδο που θέλετε να παίξετε. Επίσης θα έχετε την δυνατότητα να παίξετε με απεριόριστες ζωές.

ALLADIN
Στην οθόνη των κωδικών πατήστε AIQY. Τώρα είστε αόρατοι...

FLINK
Ξεκινήστε το παιχνίδι και πατήστε κάτω, Start για να το παγώσετε.
Πηγαίνετε τώρα στην οθόνη επιλογών και κρατώντας πατημένα τα Start, κάτω πατήστε δεξιά, δεξιά, δεξιά, αριστερά, αριστερά, αριστερά, δεξιά, δεξιά, αριστερά, αριστερά, δεξιά, αριστερά.
Θα σας εμφανιστεί στο κάτω μέρος της οθόνης ένα σπέσιαλ menu.
Θα σας δώσει την δυνατότητα να αποφύγετε όποιο επίπεδο θέλετε και επίσης θα μπορείτε να επιλέξετε αλλά και να δημιουργήσετε οποιοδήποτε μαγικό κόλπο!

COMBAT CARS
Πηγαίνετε στην οθόνη επιλογών και επιλέξτε το EXIT. Μετά πατήστε και κρατήστε για λίγο, ταυτόχρονα, τα A, B, C.
Πατήστε το Start και θα δείτε οτι έχετε πλέον πρόσβαση και στα 24 οχήματα!

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

ΤΟ GAMER ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΕΙ ΑΝΥΠΟΓΡΑΦΑ ΓΡΑΜΜΑΤΑ

Κύριοι,

Κατ'αρχήν θα ήθελα να σας συγχαρώ για την πάρα πολύ πετυχημένη προσφορά σας στον κόσμο των video games και όχι μόνο. Είμαι ένας καθαρά καινούργιος αναγνώστης του περιοδικού σας και όπως είναι φυσικό είμαι όλο απορίες. Βρίσκομαι στο δρόμο αγοράς κονσόλας και σαν μη γνωρίζοντας πολλά, έχω κολλήσει στην επιλογή. Το Σεπτέμβριο του περασμένου χρόνου μέσα από το περιοδικό ΗΧΟΣ Hi-Fi γνώρισα το συμμετοχικό-πολυμορφικό σύστημα Atari Jaguar. Ομολογώ ότι οι δυνατότητές του με άφησαν άφωνο και μου δόθηκε η εντύπωση πως στο κοντινό μέλλον θα πάρει μια αξιοπρεπή θέση σε σχέση με τις υπάρχοντες και τις αναμενόμενες (εντός του χρόνου, φυσικά) κονσόλες της αγοράς.

Ομως μέσα από το περιοδικό σας (τις διαφημίσεις καθώς και τα PREVIEWS) η εικόνα ήταν διαφορετική (ή τουλάχιστον πίστεψα πως ήταν διαφορετική). Αρχισα να βλέπω το μηχάνημα σαν ένα της τάξης Master System (χωρίς να θέλω να προσβάλλω κανέναν) ή χειρότερο. Ενα μηχάνημα με μικρή ποικιλία παιχνιδιών, γρήγορο και άδοξο μέλλον.

Θα σας παρακαλούσα να μου πείτε την όλη αλήθεια γύρω από το μηχάνημα αυτό. Επίσης αν σας είναι εύκολο, μήπως θα μπορούσατε να μου αναφέρετε τα τεύχη που έχουν γίνει τεστ τα παρακάτω μηχανήματα: Panasonic 3DO, NEO-GEO και NEO-GEO CD, SEGA SATURN και φυσικά Atari Jaguar. Ποιο από τα παραπάνω πιστεύετε ότι θα ήταν μια καλή αγορά (σκεπτόμενοι τις εφαρμογές multimedia και interactive πάντα); Τελειώνοντας θα ήθελα να σας ζητήσω συγνώμη που σας κούρασα με το πολύλογο γράμμα μου και θα ήθελα να σας παρακαλέσω να με διαφωτίσετε, γιατί βρίσκομαι σε αδιέξοδο.

Με εκτίμηση
Διονύσης Δρακόπουλος

Φίλε Νιόνιο,

επειδή πιστεύουμε ότι κάθε άνθρωπος δικαιούται την αλήθεια τουλάχιστον μια φορά στην ζωή του, σου απαντούμε ότι: Το Gamer έχει μόλις 1,5 χρόνο ζωής αλλά οι περισσότεροι που δουλεύουμε σ'αυτό ασχολούμαστε με υπολογιστές και κονσόλες γύρω στα 10 χρόνια. Με την πείρα που αποκτήσαμε κυριολεκτικά παίζοντας και αγοράζοντας μηχανήματα πιστεύουμε ότι υπάρχουν 3 παράγοντες επιτυχίας ενός μηχανήματος.

Πρώτον η δύναμη του μηχανήματος, δεύτερον το software που βγαίνει γι'αυτό και τρίτον η τιμή του. Η δύναμη του Jaguar αυτή τη στιγμή είναι αναμφισβήτητη. Μπορεί να μην έχει πολύ δυνατή CPU (αφού ο κεντρικός επεξεργαστής του είναι 16-bit) αλλά τα 64-bit custom chips που το συνοδεύουν το κάνουν ιδανικό για τρισδιάστατα προγράμματα και πολλά χρώματα στην οθόνη.

Οι texture mapped δυνατότητές του είναι ισοδύναμες με έναν pentium και παρ' όλο που άλλα μηχανήματα όπως πχ. το 32X της SEGA έχουν πολύ ισχυρότερη CPU από το Jaguar, το μηχάνημα της Atari βγαίνει νικητής σε καθολικό hardware όταν συγκριθεί με μηχανήματα που κοστίζουν τα ίδια χρήματα.

Τα Saturn και SONY PS-X είναι βέβαια αρκετά ισχυρότερα αλλά και πολύ ακριβότερα ακόμα.

Τα άλλα 16-bit μηχανήματα που κυριαρχούν αυτή τη στιγμή, όπως Mega Drive και Super Nes, ΔΕΝ αντέχουν καμμία σύγκριση με το Jaguar. Οπότε ερχόμαστε στον δεύτερο παράγοντα επιτυχίας ενός μηχανήματος, το software. Εδώ αρχίζουν τα προβλήματα για το Jaguar που έχει πίσω του όχι μια SEGA που παράγει τα καλύτερα coin-op και 30 παιχνίδια τον μήνα, ούτε την Nintendo με την φοβερή διαφήμιση και τις εκατοντάδες προγραμματιστικές ομάδες αλλά μια Atari που παραμένει απλώς παραδοσιακή δύναμη στα coin-op και παλεύει να παράγει 2 παιχνίδια το μήνα.

Ευτυχώς η τιμή των cartridges του Jaguar είναι ανεκτή, μόλις ξεπερνώντας τις 20.000 δραχμές. Αυτό το καταφέρνει με την συμπίεση των δεδομένων X10 που κάνει, καθιστώντας έτσι ένα cartridge του ενός Mbyte να χωράει σχεδόν 10 Mbytes δεδομένων, τα οποία αποσυμπιέζει σε real time, οπότε δεν υπάρχει καμμία καθυστέρηση. Τέλος, σε ό,τι αφορά την τιμή, το Jaguar φαίνεται το πιο προσιτό απ'όλα, αφού στις 90000 δραχμές

πάνω κάτω που το βρίσκεις στην α-γορά με ένα παιχνίδι, δεν έχει αντί-παλο.

Τα 3DO αγγίζουν τις 180.000 ενώ τα Sega Saturn (σε εισαγωγές από την Ιαπωνία προς το παρόν) τις 300.000 δραχμές. Το Alien vs Predator πάντως, που πρέπει να εί-δες σε review σε αυτό το τεύχος, δεν αφήνει περιθώρια να μην πά-ρεις Jaguar.

Είναι το εντυπωσιακότερο τεχνι-κά παιχνίδι όλων των εποχών. Αν πάρεις και το Doom για το ίδιο μη-χάνημα, έχεις κάνει μια γερή αρχή.

Αν τώρα η Atari βγάλει στο μέλ-λον και το CD για το μηχάνημα θα τα έχεις όλα. Οσο για τα τεύχη που ρωτάς, το Jaguar το κάναμε τεστ στο τεύχος 12, το NEO-GEO στο τεύχος 4, το NEO-GEO CD στο τεύ-χος 14 και το 3DO στο τεύχος 9.

Αγαπητό Gamer,

Είμαι καινούργιος αναγνώστης σου και είμαι ειλικρινά εντυπωσια-σμένος από την πλούσια ύλη του περιοδικού και την προσπάθεια που καταβάλλει για την σωστή ενημέ-ρωση του αναγνωστικού του κοι-νού. Γι'αυτό και αξίζουν συγχαρη-τήρια όλοι οι συντάκτες και μη του Gamer. Είμαι κάτοχος ενός SNES και έχω να κάνω μερικές ερωτή-σεις.

1) Θα βγει το FIFA 95 για SNES; Πόσο καλύτερο είναι απ'την πρώτη έκδοση στο Mega Drive;

2) Ποια παιχνίδια ποδοσφαίρου και μπάσκετ θα μου προτείνατε για το SNES; Ποια είναι τα καλύτερα video games για SNES κατά την γνώμη σας;

3) Ποια είναι η γνώμη σας για τα παιχνίδια ποδοσφαίρου που βγά-ζουν οι Ιάπωνες προγραμματιστές;

4) Εχει μέλλον το SNES απένα-ντι σε μηχανήματα όπως το 3DO, το NEO-GEO CD, το SONY Playstation, το SEGA Saturn κτλ; Συμφωνείτε με την άποψη ότι τέ-τοια μηχανήματα είναι για "λί-γους";

5) Το Donkey Kong Country ήταν απλά ένα "πυροτέχνημα";

Φιλικότατα
Λευτέρης Κουτσονίκας



Φιλαράκο Λευτέρη,

1) Το παιχνίδι υπάρχει αλλά δεν έχει τόσο μεγάλες βελτιώσεις.

2) Από μπάσκετ το NBA JAM και το Kick Off 3 για ποδόσφαιρο. Τα καλύτερα παιχνίδια για το μηχάνη-μα είναι τα Donkey Kong Country, Super Street Fighter 2, Mortal Kombat 2, Axelay, Actraiser 2, Super Return Of the Jedi.

3) Το καλύτερο παιχνίδι ποδο-σφαίρου σε οποιοδήποτε μηχάνη-μα μέχρι στιγμής έχει γραφτεί από ευρωπαίο προγραμματιστή και δεν είναι άλλο από το Kick Off 2 για Amiga. Οι Ιάπωνες έχουν κατα-σκευάσει το δεύτερο καλύτερο, το Super Sidekicks 2 για NEO-GEO.

Στις υπόλοιπες κονσόλες προτι-μώ τους ευρωπαίους/αμερικάνους που φαίνεται να ξέρουν καλύτερα το παιχνίδι και δεν δοκιμάζουν α-νούσιες πρωτοτυπίες.

4) Εννοείς το μέλλον σε πωλή-σεις ή σε ποιότητα παιχνιδιών; Σε πωλήσεις δεν χρειάζεται να ανησυ-χείς γιατί το μηχάνημα θα συνεχί-σει να πουλάει για τα επόμενα 2 χρόνια και για τα επόμενα τέσσερα θα βγαίνουν παιχνίδια. Η ποιότητα και οι τιμές τους όμως δεν μπο-ρούν να συναγωνιστούν τα μηχανή-ματα με CDs που αναφέρεις, αλλά ούτε καν το Jaguar που το ξέχα-σες, ιδίως όταν το ΜΥΘΙΚΟ Alien vs Predator αυτού του τεύχους είναι φτηνότερο από το Donkey Kong Country!

5) Ναι, αλλά ήταν ωραίο πυροτέ-χνημα!

ΥΓ. Συγνώμη που δεν δημοσιεύου-με τα ατελείωτα υστερόγραφά σου.

Αγαπητό Gamer,

Είμαι ένας αρκετά παλιός ανα-γνώστης σου και θέλω να σε συγ-

χαρώ για την ύλη σου. Είμαι κάτοχος ενός Game Boy, ενός Game Gear και ενός Η/Υ (486DX2/66MHz), αν σας τρώει η περιέργεια. Οι ερωτήσεις μου όμως αφορούν το Game Gear κυρίως, αλλά και το Game Boy.

1) Το Atari Lynx είναι καλύτερο από το Game Gear; (αν ναι, δικαιολόγησε την απάντησή σου).

2) Το Mortal Kombat 2 είναι αργό στο Game Gear ή γρήγορο;

3) Τα πέντε καλύτερα παιχνίδια για το Game Gear, αν εξαιρέσουμε το Mortal Kombat 2, ποια είναι;

4) Κυκλοφορούν adventure games στο Game Gear; (αν ναι, ονόμασέ μου 2-3 καλά)

5) Το Atari Lynx έχει μέλλον μεγαλύτερο από το Game Gear;

6) Ποιο έχει τα καλύτερα games;

Φιλικά
Θανάσης Ζώρης
(Μακεδονία)

Αθανάσιε,
τώρα τελευταία μάς τρώνε πολλά πράγματα!

1) Οταν λες καλύτερο τι ακριβώς εννοείς (διάβασε την απάντηση στο γράμμα του φίλου Δρακόπουλου για Jaguar). Σε hardware ήταν καλύτερο αλλά εμπορικά απέτυχε παταγωδώς.

2) Γρήγορο.

3+4) Βάλε τα Sonic, τα Shinobi και ένα καλό adventure σαν το Ax Battler.

5) Οχι βέβαια, δεν βλέπεις που έχουμε να βάλουμε παιχνίδι του εδώ και 2 χρόνια;

6) Το Game Gear.

Φανταστικό GAMER,
Ξέρω, όχι μόνο εγώ αλλά όλοι ότι είσαι το καλύτερο περιοδικό στον χώρο των video games. Αυτά δεν αποσκοπούν σε δημοσίευση αλλά για να δείξω την πραγματική σου εικόνα. Ειμαι κάτοχος ενός Super NES, ενός Jaguar και ενός NEO GEO CD. Οι ερωτήσεις μου όμως είναι για το Super NES.

1) Το χειριστήριο Competition Pro ταιριάζει στο SNES μου; Αν ναι, πόσο περίπου κάνει;

2) Στο τεύχος του USER τον Ιούνιο του 1993 είχε γίνει αναφορά για SNES CD.

Τί θα γίνει τελικά με αυτό, θα βγει ή όχι;

3) Θα ήθελα το καλύτερο περιοδικό όλων των εποχών (δηλαδή εσείς) να γίνει πιο μεγάλο. Ετσι το καλύτερο περιοδικό όλων των εποχών θα γίνει ακόμα καλύτερο.

ΥΓ1. ΘΑ ΒΑΛΕΤΕ ΚΑΜΙΑ ΑΦΙΣΑ;
ΥΓ2. Thunder hawk=the best fighter.

Φιλικά,
Στέλιος Οικονομόπουλος

Επιτέλους Στέλιο,
πρωτοτύπησες, δεν έβαλες "Αγαπητό Gamer"!

1) Εχει βγει το ανάλογο περιφερειακό κοντά στις 10000 δραχμές.

2) Εκείνη ήταν η τελευταία φορά που κάναμε τέτοια αναφορά γιατί η Nintendo κρατάει καλά κρυμμένα τα χαρτιά της. Πιστεύω ότι τελικά θα κυκλοφορήσει το μηχάνημα στις αρχές του '96, αλλιώς δεν θα το κάνει ποτέ.

3) Θα χρειαστεί να περιμένεις μόνο έναν μήνα ακόμα.

ΥΓ1. Είπαμε έναν μήνα ακόμα ή δεν είπαμε;
ΥΓ2. Θα αρχίσω να λέω για τον Ryu πάλι;



ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ

Ηρακλής με NEO GEO, SNES κλπ.

α) Το Project Reality της Nintendo είναι ακόμα ένα μάτσο υποθέσεις.

β) Τα περιφερειακά για SNES στην Ελλάδα είναι μια πονεμένη ιστορία.

γ) Ναι.

δ) Σου άρεσε το Review για Donkey Kong τον προηγούμενο μήνα;

ε) Το Saturn.



WINNERS CLUB

ΑΓΧΙΑΛΟΥ 36 Ν.ΣΜΥΡΝΗ ΤΗΛ/FAX: 3216419
(ΣΤΑΣΗ ΛΟΥΤΡΑ)Τ.Κ.17124

Η νέα ιδέα στα VIDEO GAMES.
Θέλεις τις καλύτερες τιμές.
Θέλεις τους καινούργιους τίτλους πρώτος.
Θέλεις τα καλύτερα παιχνίδια.
Ελα τώρα στο μαγαζί των πρωταθλητών.

ΠΩΛΗΣΗ ΧΟΝΔΡΙΚΗ- ΛΙΑΝΙΚΗ
ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
CLUBBING

MD

CANON FODDER
JURASSIC PARK RAMPAGE
ECCO TIDES OF TIME
MEGA BOMBERMAN
MICRO MACHINES 2
SYNDICATEC
HAOS ENGINE
DESERT STRIKE
FIFA SOCCER
ETERNAL CHAMPIONS
F1 FORMULA ONE
FIFA SOCCER '95
JOE MONTANA 2
MORTAL KOMBAT 2
PETE SAMPRAS TENNIS
PGA TOUR 3
SENSIBLE SOCCER
SUPER STREET FIGHTER 2
SONIC AND KNUCKLES
CHAOS ENGINE
MADDEN ´95

ΕΦΤΑΣΕ!
MD 32X

ΚΑΙ ΤΙΤΛΟΥΣ:DOOM-STAR WARS
ARCADE-VIRTUAL RACING DELUXE

BEST SELERS

GG

ECCO2 TIDES OF TIME
FIFA SOCCER '95
POWER RAGERS
ALADIN
COOL SPOT
MORTAL KOMBAT II
MAN OVER BOAT
SENSIBLE SOCCER
NBA SAM

JAGUAR

CUSUMI NINJA
DOOM
CLUB DRIVE
BRUTAL SPORT FOOTBALL
CANNON FODDER
DRAGON
RAYMAN
REDLINE RACING
RICE OF THE ROBOTS
STAR RAIDERS 2000
THEME PARK

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ
ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ
ΚΟΝΣΟΛΑ Η ΤΙΤΛΟ

SN

CHAOS ENGINE
COOL SPOT
DRAGON
INTERN SUPER STAR SOCCER
LEGEND OF MYSTICAL NINZA
MORTAL KOMBAT 2
SENSIBLE SOCCER
SUPER BOMBERMAN 2
SUPER RETURN OF THE JEDI
WOLFENSTEIN 3-D
PAGE MASTER
MADDEN '95
ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN
CANNON FODDER
MICRO MACHINES
STREET RACER
SYNDICATE

ΔΕΚΤΕΣ ΟΛΕΣ ΟΙ ΠΙΣΤΩΤΙΚΕΣ ΚΑΡΤΕΣ
VISA- MASTERCARD

ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΣΥΝΕΧΙΖΟΝΤΑΙ ΕΠΙΣΚΕΦΤΕΙΤΕ ΜΑΣ

JAGUAR 64 BIT + ALIEN
V.S. RREDARORE
ΤΙΜΗ ΕΚΠΛΗΞΗ
ΠΑΡΤΕ ΤΩΡΑ ΤΗΛΕΦΩΝΟ

CD 32 + SX1 = A1200 + CD ROM
Τα πάντα, παντού με αντικαταβολή,
ευκολίες, ανταλλαγές...
ή με τον τρόπο που εσείς σκέφτεστε;

*Στις τιμές δε συμπεριλαμβάνεται Φ.Π.Α. 18% —— Η προσφορά ισχύει έως εξάντληση του STOCK. Τίτλοι, ενδείξεις και διακριτικά γνωρίσματα παιχνιδιών και συσκευών που ίσως χρησιμοποιούνται σε αυτή τη διαφήμηση ανήκουνε στις δικαιούχες εταιρίες. Το κατάστημα WINNERS CLUB είναι ανεξάρτητη επιχείρηση που λειτουργεί σύμφωνα με το νόμο και εσάγει και εμπορεύετε αυθεντικά παιχνίδια και συσκευές που με κανένα τρόπο δεν έχουν σχέση με αυτές τις εταιρίες ή τους επίσημους αντιπροσώπους τους. Τα προϊόντα καλύπτονται από την εγγύηση του WINNERS CLUB μέσα στα όρια εγγυήσεων των κατασκευαστών τους.

Εσείς θα είστε με τους "χαμένους"; Γίνετε μέλοι στο CLUB των νικητών

Με αγορές άνω των 50.000 δρχ. ένα δώρο έκπληξη

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΚΟΥΠΟΝΙ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ

ΔΕΚΑΔΕΣ ΤΙΤΛΟΙ ΣΑΣ ΠΕΡΙΜΕΝΟΥΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΤΗΛ:3216419 Η ΕΞΟΦΛΗΣΗ ΘΑ ΓΙΝΕΙ ΜΕ ΤΑΧΥΔΡΟΜΙΚΗ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ

ΕΙΔΟΣ	FORMAT	ΑΞΙΑ
ΚΟΝΣΟΛΑ:		
ΣΥΝΟΛΑ (700 δρχ. έξοδα αποστολής)		

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΠΟΣΤΟΛΕΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ ΟΝΟΜΑ
ΔΙΕΥΘ. Τ.Κ.
ΠΟΛΗ ΤΗΛ.
ΗΜ. ΓΕΝΝ. ΑΔΤ
ΥΠΟΓΡΑΦΗ ______________

*Για ανηλίκους (εώς 18 ετών) υπογραφή κηδεμόνα

Τηλεφωνήστε για τιμές (01)3216419
Αποστέλεται δωρεάν κατάλογος όλων των προϊόντων



JAGUAR
64-BIT INTERACTIVE MULTIMEDIA SYSTEM





40550



UBI SOFT (c) 1994